

FACULTAD DE INGENIERIA DEPARTAMENTO DE ELECTRONICA

Proyecto de fin de carrera:

Implementación de lógica de control de UEC en motores de combustión Interna mediante una CIAA.

Alumno: Federico Marcelo Carnevale

Director:
Dra. Luciana De Micco
Co-Director:
Dr. Martin Caldera



RINFI se desarrolla en forma conjunta entre el INTEMA y la Biblioteca de la Facultad de Ingeniería de la Universidad Nacional de Mar del Plata.

Tiene como objetivo recopilar, organizar, gestionar, difundir y preservar documentos digitales en Ingeniería, Ciencia y Tecnología de Materiales y Ciencias Afines.

A través del Acceso Abierto, se pretende aumentar la visibilidad y el impacto de los resultados de la investigación, asumiendo las políticas y cumpliendo con los protocolos y estándares internacionales para la interoperabilidad entre repositorios

Esta obra está bajo una Licencia Creative Commons AtribuciónNoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional.

Agradecimientos

Quiero agradecer a los profesores de la UNMDP, la Dra. Luciana De Micco del departamento de Electrónica y al Dr. Martin Caldera del departamento de Mecánica por el continuo asesoramiento y apoyo durante el desarrollo de todo el trabajo. También quiero hacer especial agradecimiento y mención al señor Luciano Di Tonto por su gran participación y ayuda durante los ensayos en el LABORATORIO DE MÁQUINAS TÉRMICAS de la UNMDP. También quiero hacer más que especial agradecimiento, enorme agradecimiento a mi toda mi familia por su apoyo incondicional durante el transcurso de toda la carrera, que permitieron y lograron que nunca baje los brazos y siga hasta llegar al momento de escribir esto, que permitieron que llegue este momento.

Resumen

El presente trabajo describe el desarrollo y la implementación de una unidad electrónica de control (UEC) orientada a la inyección de combustible para un motor de combustión interna de ignición por chispa. El objetivo es desarrollar una UEC nacional de programación abierta, para controlar el caudal de combustible y así lograr una relación estequiométrica entre el aire y el combustible de modo de obtener consumo óptimo y también disminuir las emisiones contaminantes de los motores. El proyecto se centra en el análisis del comportamiento de un motor de combustión interna desde el punto de vista del control de dosado de combustible y el desarrollo de la lógica del sistema utilizando la Computadora Industrial Abierta Argentina (CIAA) programada en OSEK RTOS, el sistema operativo que se utiliza en la industria automotriz.

El trabajo fue desarrollado en base a un único modelo de motor comercial en donde se hicieron las pruebas y los análisis necesarios para llegar a su fin.

Como banco de prueba se utilizo un motor de cuatro tiempos, marca **Renault** modelo clio de 1.149 litros 74 kW.

VI RESUMEN

Índice general

Agradecimientos Resumen									
Lis	Lista de figuras								
Lis	sta de	simbolos y abreviaturas	ΧI						
1.	Intro	ducción	1						
	1.1.	Origen del problema	1						
	1.2.	Objetivos	1						
		1.2.1. Objetivo general	1						
		1.2.2. Objetivos específicos	2						
	1.3.	Dificultades	2						
	1.4.	Organización de la tesis	3						
2.	Fun	ionamiento de motor	5						
	2.1.	Introducción	5						
	2.2.	Funcionamiento de motor de ciclo Otto	5						
		2.2.1. Ciclos termodinámicas	6						
		2.2.2. Ciclo 4 tiempos	7						
	2.3.	Gestión de motor	11						
		2.3.1. Sensores	11						
		2.3.2. Actuadores	16						
3.	Mod	elo matemático de motor	21						
	3.1.	Introducción	21						
	3.2.	Antecedentes de modelos matemáticos	21						
		3.2.1. Sistema de aire	21						
		3.2.2. Válvula de mariposa	22						
		3.2.3. Válvula de admisión	23						
		3.2.4 Equación de estado del colector de admisión	24						

VIII	ÍNDICE GENERAL
------	----------------

	3.3.	Admisión de la mezcla	24			
		3.3.1. Expulsión de los gases de escape	24			
			25			
	3.4.		25			
	3.5.		26			
			26			
	3.6.		26			
4.	Control de flujo de combustible 29					
	4.1.	Introducción	29			
	4.2.	Flujo de combustible	29			
	4.3.	Esquema de control	29			
	4.4.	Control Feedforward	30			
		4.4.1. Carga o caudal de aire	31			
		4.4.2. Tiempo de inyección FeedForward	32			
	4.5.	Control Feedback	32			
		4.5.1. Aproximación de función transferencia de motor 3	33			
	4.6.	Controlador FB	34			
		4.6.1. Valores Kp y Ki	35			
5.	CIA	A y OSEK RTOS	17			
	5.1.	Introducción	17			
	5.2.	Placa CIAA NXP	17			
		5.2.1. Características de hardware	18			
	5.3.	OSEK	51			
		1	52			
		5.3.2. Tareas	53			
6.	Impl	ementación de UEC sobre CIAA 5	57			
	6.1.	Introducción	57			
	6.2.	Acondicionamiento de señal	57			
		6.2.1. Interfaz gráfica o HMI 6	54			
		6.2.2. Descripción de las tareas 6	66			
7.	Resu	ultados experimentales 6	67			
	7.1.	Medición de sonda EGO bajo el control de ECU SIM 32 6	67			
	7.2.	Medición de sonda EGO bajo el control de CIAA	58			
8.	Cone	clusiones y trabajo futuro 7	75			
	8.1.		75			
	8.2.		76			

ÍNDICE GENERAL	IX
A. Código de programa	79
A.1. Código fuente OSEK OS	79
A.1.1. Código OIL OSEK Implementation Language	112

Lista de simbolos y abreviaturas

Simbolo	Descripción	Unidades	
$\overline{\text{Po }P_{adm}}$	Presión de múltiple de admisión	Kpa	
P_{esc}	Presión de múltiple de escape	Kpa	
T_{adm}	Temperatura de aire de admisión	$^{\circ}C$	
T_{esc}	Temperatura de gases de escape	$^{\circ}C$	
t	Tiempo	S	
λ	Factor lambda		
AFR	Relación aire combustible		
AFR_e	Relación aire combustible esperada		
m_a	Masa de aire	g	
m_c	Masa de combustible	g	
N	Torque	Nm	
V	Cilindrada	Litros	
R	Constante de gases	$rac{Kj}{Kg}$	
G_{i}	Ganancia de inyector	$\frac{g}{seg}$	
t_{i}	Tiempo de inyección total	ms	
t_{iff}	Tiempo de inyección feedforward	ms	
t_{ifb}	Tiempo de inyección feedback	ms	
n	Régimen del motor	RPM	
η_{vol}	Rendimiento volumétrico		
Abreviatura	Т	Termino Termino	
CIAA	Computadora ind	ustrial abierta argentina	
GPIO	General Purpose Input/Output		
HMI	Human Machine Interface		
MCI Motor de combustión Interna			
OSEK	Traducción:Sistemas abiertos y sus in	nterfaces para la electrónica en automóviles	
PMI	Punto muerto inferior		
PMS	Punto m	nuerto superior	
UEC	Unidad elec	etrónica de control	

Capítulo 1

Introducción

1.1. Origen del problema

La inyección de combustible es un sistema de alimentación de motores de combustión interna (MCI), que se utiliza para reemplazar al antiguo carburador. Hoy en día, está presente en prácticamente todos los automóviles debido a la obligación de reducir las emisiones contaminantes de escape y además para que sea eficiente el uso del catalizador de gases a través de un ajuste óptimo del factor lambda.

La UEC comanda desde el sistema de alimentación de combustible y formación de la mezcla hasta el sistema de encendido de chispa en los motores Otto, que es el que se encarga de desencadenar la combustión de la mezcla aire/combustible.

La inyección posee una aplicación de mando electrónico, por medio de un calculador o UEC, que utiliza la información de diversos sensores colocados sobre el motor para manejar las distintas fases de funcionamiento, siempre obedeciendo las solicitudes del conductor en primer lugar y las normas de anticontaminación en un segundo lugar. Se consigue una mejor dosificación del combustible.

1.2. Objetivos

1.2.1. Objetivo general

Desarrollar e implementar la lógica de una UEC de inyección de combustible nacional, de bajo costo, basada en una placa CIAA. La misma será de programación abierta, permitiendo así que los usuarios intervengan en las acciones de gestión que la misma realice bajo ciertas circunstancias de funcionamiento del motor.

1.2.2. Objetivos específicos

- Programar la CIAA mediante OSEK RTOS, para implementar un sistema de inyección y control de A/C. Adquirir los conocimientos necesarios para la programación de la CIAA. Capacitación en programación OSEK:
 - Entorno de desarrollo IDE Eclipse.
 - Introducción a OSEK.
 - Utilización de servicios POSIX.
- Diseño y programación del corazón de la UEC.
- Puesta en servicio. Ensayos de laboratorio.
- Conclusiones

1.3. Dificultades

Un MCI (motor de combustión interna) tiene características desde el punto de vista de un sistema dinámico, las cuales plantean una serie de problemas para el diseño del controlador de la mezcla A/C. Estas dificultades son enumeradas a continuación.

1. Planta compleja

- El fenómeno de la formación de la mezcla de aire y combustible es muy complejo, gobernado por numerosas leyes físicas en las que intervienen muchas variables.
- El orden del sistema es desconocido.
- La dinámica depende del punto de funcionamiento del motor, representado por el grado de carga y régimen de giro. Pueden variar muy rápidamente en lo que se refiere a la carga de motor, y algo menos en régimen, por la propia inercia mecánica del conjunto motor más coche.
- El propio ciclo termodinámico en el que se basa el funcionamiento de un MCI implica una discontinuidad en los procesos.

2. Presencia de importantes retardos en el lazo de realimentación

Retardo por régimen: Desde el momento en el que se inyecta el combustible, hay un retardo propio que depende de régimen de giro hasta que los gases de esa inyección son expulsados del cilindro al colector de admisión.

- Retardo por transporte de gases: Luego de la expulsión de los gases residuales del cilindro, es necesario que el colector de escape sea llenado por completo y así obtener información sobre el estado de la mezcla, para eso es necesario tener en cuenta el tiempo de transporte desde la valvula de escape hasta la ubicación del sensor de gases.
- 3. Dinámica del combustible: El combustible pulverizado por el inyector no va a parar directamente al cilindro, sino que siempre hay una porción de combustible líquido depositado sobre el colector de admisión, a modo de depósito. Parte de este líquido vuelve a evaporarse y entra al cilindro junto con la fracción de vapor , o bien lo hace directamente, pero con un retardo mayor.

1.4. Organización de la tesis

El presente trabajo contiene un total de 7 capítulos. En el Capítulo 2 se da una explicación detallada del funcionamiento de un motor de ciclo Otto, los ciclos térmicos en los que el combustible se transforma en trabajo mecánico, y por último se nombran los sensores y actuadores que intervienen en su funcionamiento. El Capítulo 3 trata sobre los modelos matemáticos que describen el comportamiento de las variables mecánicas, como el aire y el torque. En el Capítulo 4 se ahonda sobre los temas de control de combustión y desde los parámetros de entrada hasta los ciclos de realimentación. En el Capítulo 5 se da una introducción del funcionamiento de la CIAA tanto en software como en hardware. En el Capítulo 6 se hace la unión entre el motor, el hardware y el software propuestos. El Capítulo 7 muestra el comportamiento del control bajo distintos parámetros.

Capítulo 2

Funcionamiento de motor

2.1. Introducción

En este capítulo se hace un recorrido sobre el funcionamiento de un motor de combustión interna de encendido a chispa, comenzando por los ciclos térmicos y terminado por los sensores que intervienen en la gestión.

2.2. Funcionamiento de motor de ciclo Otto

El ciclo Otto es el ciclo termodinámico que se aplica en los motores de combustión interna de encendido provocado (motores de gasolina). Existen en funcionamiento dos tipos de motores que se rigen por el ciclo de Otto, por un lado están los motores de dos tiempos que tienen la característica en la que una vuelta de motor es igual a un ciclo completo, y por otro lado están los motores de cuatro tiempos los cuales dos vueltas de motor es equivalente a un ciclo de motor. [01, 2016].

La figura (2.1) muestra un diagrama simplificado de MCI, en el cual se muestra la entrada de aire, en la parte superior de la imagen se encuentra una válvula llamada **válvula mariposa** que cumple la función de limitar el aire que ingresa al múltiple de admisión y luego al cilindro.

El aire es mezclado con el combustible por medio de la inyección electrónica monopunto (un inyector alimenta todos cilindros) o multipunto (cada cilindro tiene su propio inyector), luego la mezcla es encendida por medio de una chispa de bujía y comienza un ciclo termodinámico. Por último, los gases de la combustión pasan por un convertidor catalítico o catalizador para el control y reducción de los gases nocivos expulsados al medio ambiente.

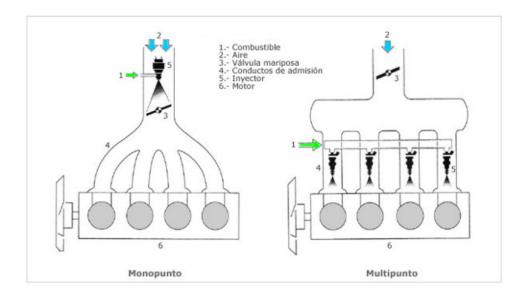


Figura 2.1: Diagrama motor con inyección monopunto-multipunto.

2.2.1. Ciclos termodinámicas

El ciclo Otto consta de seis procesos, dos de los cuales (E-A y A-E) no participan en el ciclo termodinámico del fluido operante pero son fundamentales para la renovación de la carga del mismo. La figura (2.2)muestra la evolución del ciclo termodinámico:

- 1. E-A: Admisión a presión constante (renovación de la carga).
- 2. A-B: Compresión de los gases e isoentrópica.
- 3. B-C: Combustión, aporte de calor a volumen constante. La presión se eleva rápidamente antes de comenzar el tiempo útil.
- 4. C-D: Fuerza, expansión isoentrópica o parte del ciclo que entrega trabajo.
- 5. D-A: Escape, cesión del calor residual al ambiente a volumen constante.
- 6. A-E: Escape, vaciado de la cámara a presión constante (renovación de la carga.)(isobárico).

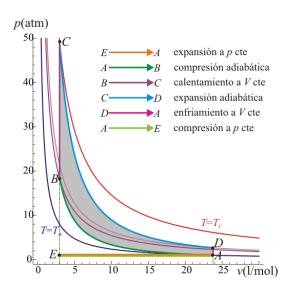


Figura 2.2: Diagrama P vs V de ciclo Otto.

2.2.2. Ciclo 4 tiempos

- 1. Durante la primera fase, el pistón se desplaza hasta el PMI (Punto Muerto Inferior) y la válvula de admisión permanece abierta, permitiendo que se aspire la mezcla de combustible y aire hacia dentro del cilindro (esto no significa que entre de forma gaseosa).
- 2. Durante la segunda fase las válvulas permanecen cerradas y el pistón se mueve hacia el PMS (Punto Muerto Superior), comprimiendo la mezcla de aire y combustible. Cuando el pistón llega al final de esta fase, una chispa en la bujía enciende la mezcla.
- 3. Durante la tercera fase, se produce la combustión de la mezcla, liberando energía que provoca la expansión de los gases y el movimiento del pistón hacia el PMI. Se produce la transformación de la energía química contenida en el combustible en energía mecánica trasmitida al pistón, que se trasmite a la biela, y la biela la trasmite al cigüeñal, de donde se toma para su utilización.
- 4. En la cuarta fase se abre la válvula de escape y el pistón se mueve hacia el PMS, expulsando los gases producidos durante la combustión y quedando preparado para empezar un nuevo ciclo (renovación de la carga).

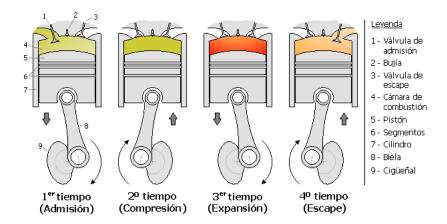


Figura 2.3: Diagrama ciclo 4 tiempos.

Normalmente, los motores constan de más de un cilindro. En el caso más habitual, que es el de cuatro cilindros en linea, las bielas van unidas a un cigüeñal común, de forma que los ciclos de trabajo están desfasados 180° (un ciclo es de 720° o de dos vueltas de cigüeñal) y se realiza en el orden 1-3-4-2, con el objetivo de conseguir ofrecer un par lo más regular posible, y un dinámica de cigüeñal equilibrada. La combustión en un motor es una reacción exotérmica, en la que parte de ese calor de reacción se transforma en trabajo mecánico. Para ello es necesario lograr una mezcla de un combustible (la gasolina, formada por un conjunto de hidrocarburos) y un carburante (el oxigeno, contenido en el aire atmosférico) de tal calidad que proporcione una combustión correcta. Independientemente de la tecnología utilizada y del objetivo, esta mezcla ha de cumplir una serie de requerimientos:

- Que sea combustible, por lo cual la mezcla debe contener todos los reactivos.
- Que sea gaseosa en el momento del encendido, por lo que el combustible debe estar perfectamente vaporizado dentro de la cámara de combustión.
- Que sea homogénea. Esto implica que la mezcla que llega a la cámara de combustión debe tener iguales características en todos los puntos del espacio. Como consecuencia, debe repartirse por igual entre todos los cilindros.
- Que sea correctamente dosificada. En este punto es donde entra en tema el control de inyección por medio de la UEC.

A lo largo del trabajo se da por supuesto las tres primeras condiciones y queda por entender e implementar el término "correctamente dosificada", esto se va a tratar a continuación.

Se entiende por **dosado** o **relación aire-combustible** (air-fuel ratio: **AFR**) al cociente entre la masa de aire y la masa de combustible existente en la mezcla. En los combustibles comerciales utilizados en automoción, el valor para el cual la relación de combustión es teóricamente completa sin que sobre ninguno de los reactivos, se sitúa entre 14 y 15. Esto es lo que se denomina dosado **estequiométrico**. Si se normaliza el dosado respecto al dosado estequiométrico dividiendolo por la relación deseada ($AFR_e = 14,7$), se obtiene la variable denominada con la letra griega **lambda** (λ). En relación al valor estequimétrico, se define como **mezcla rica** a aquella que tiene un exceso de combustible ($\lambda < 1$), mientras que una **mezcla pobre** tiene exceso de aire, o lo que es lo mismo, una falta de combustible ($\lambda > 1$)

$$AFR = \frac{m_a}{m_c} \tag{2.1}$$

$$\lambda = \frac{AFR}{AFR_e} = \frac{1}{AFR_e} \times \frac{m_a}{m_c} \tag{2.2}$$

El dosado requerido por un motor dependerá del objetivo buscado, siempre y cuando se sitúe dentro de los límites de la mezcla $\lambda \cong [0, 5 \div 1, 5]$.

El dosado de la mezcla tiene gran influencia en las emisiones contaminantes, la combustión completa de hidrocarburo debería proporcionar dióxido de carbono (CO_2) y agua (H_2O) . Lo que sucede es que, o bien la combustión no es completa, o bien resulta que las altas presiones y temperaturas reinantes en la cámara de combustión hacen que estos productos reaccionen entre sí, dando lugar a otros productos contaminantes resultante de estas reacciones secundarias. El contenido total de contaminantes en los gases resultantes es aproximadamente el 1% del volumen de los gases totales emitidos, y en un motor Otto, se agrupan en tres categorías:

- Monóxido de carbono (CO): Aparece como consecuencia de una oxidación parcial. Es altamente tóxico, porque impide la aportación de oxigeno por la sangre a los tejidos del cuerpo.
- **Hidrocarburos** (**HC**):Proceden de la propia gasolina y del aceite sin quemar o quemado parcialmente. Son muy irritantes para los seres vivos.
- Óxidos de nitrógeno (NO_X): Consiste en una mezcla de diferentes óxidos de nitrógeno, producida por la oxidación del nitrógeno atmosférico como consecuencia de las altas temperaturas y presiones existentes en la cámara de combustión, lo cual favorece ese tipo de reacción.

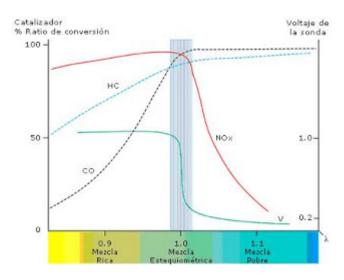


Figura 2.4: Eficiencia de conversión del catalizador en función de λ

En la figura (2.4) se muestra la eficiencia de conversión de cada uno de los gases (NO_x ,HC y CO) dentro del catalizador de escape en función al factor λ y se observa que el punto de mayor eficiencia se da cuando $\lambda=1$. Si se trabaja con $\lambda<1$ la eficiencia de conversión de los Hidrocarburos y del monóxido de carbono bajan considerablemente. Por otro lado, si se trabaja con $\lambda>1$ la eficiencia de conversión de los óxidos de nitrógeno cae bruscamente.

La **eficiencia de conversión** de un contaminante se define como la diferencia entre las concentraciones de entrada y de salida del catalizador, respecto a la concentración de entrada al mismo.

La tolerancia en el valor de λ que se admite para el rendimiento mínimo de conversión del 80 % entre los tres contaminantes simultáneamente se denomina **ventana**, y es un valor muy pequeño, centrado justamente en el valor estequiométrico. El tamaño de la ventana suele ser del orden del $\pm 0,3$ %, aunque varía según el tipo de catalizador y su estado. El desgaste por uso y envejecimiento del catalizador hace que la ventana sea mas estrecha que la de un catalizador nuevo.

El catalizador tiene partículas de **Ce**, las cuales le dan la capacidad de almacenar oxígeno químicamente en forma de **CeO₂**. Esto significa que ligeras excursiones fuera de la ventana no sólo no son perjudiciales, sino incluso beneficiosas, siempre y cuando estas sean del lado rico y pobre alternativamente [Falk and Mooney, 1980] y [Katashiba et al., 1991]. Cuando la mezcla rica llega al catalizador, se libera el oxígeno que previamente, por efecto de la mezcla pobre, se había almacenado, el cual se utiliza para la reacción de oxidación.

11

2.3. Gestión de motor

La UEC requiere de señales de entrada y actuadores para poder gestionar y calcular los valores de salida a controlar. En la figura(2.5) se representa un diagrama en donde se listan todas las señales que necesita una UEC como entrada, y todos los actuadores que controla.

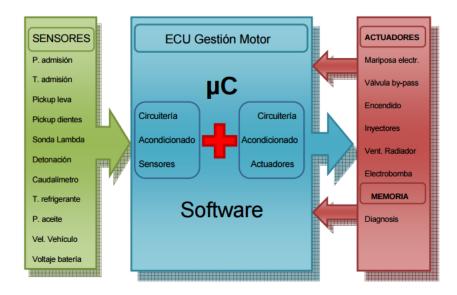


Figura 2.5: Arquitectura generica de UEC para gentión de motor.

2.3.1. Sensores

Sensor pickup dientes

También llamado sensor **CKP**, se utiliza para medir la velocidad de giro de motor (RPM) y también la posición del cigüeñal para así poder sincronizar la inyección y el encendido en la correcta posición de pistón. Existen dos tipos de sensores, por un lado está el sensor inductivo que es de imán permanente, por lo que no necesita alimentación. Por otro lado está el sensor de reluctancia variable, el cual necesita alimentación. En el presente trabajo se utiliza el sensor del primer tipo.

El sensor inductivo está colocado en la rueda fónica solidaria al volante del motor y el cable de salida de la señal esta apantallado para evitar interferencias electromagnéticas. La rueda fónica tiene 60 - 2 = 58 dientes. El hueco por dientes faltantes es especialmente grande y su función es de referencia y está asignado a

una posición definida del cigüeñal. Sirve para la sincronización de la unidad de control, en la figura (2.6) se muestra la disposición del sensor sobre la rueda fónica.

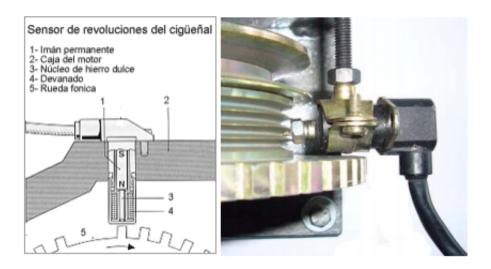


Figura 2.6: Sensor inductivo

La señal de salida obtenida por este tipo de sensor tiene una amplitud variable que depende de las revoluciones del motor, a mayor revolución mayor amplitud de señal y mayor frecuencia. En la figura(2.7) se representa la señal de salida en régimen de mínimas revoluciones (ralentí).

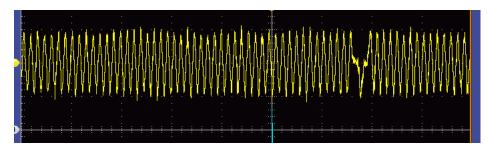


Figura 2.7: Señal de sensor inductivo

Sensor de presión de admisión (MAP)

El sensor de presión llamado en ingles Manifold Absolute Pressure (MAP), mide la presión del aire en la admisión. Es el primer sensor micromecanizado utilizado en la automoción. Está compuesto por un chip de silicio con dos partes,

13

un transductor de presión (membrana) y la electrónica de acondicionamiento. La membrana del sensor tiene resistencias que varían cuando se las somete a un esfuerzo. La señal de salida del puente, es del orden de los 100 mV, se la hace pasar por un amplificador de ganancia elevada y la señal de salida es del tipo analógica con rango de 0,5Va4,5V como se muestra en la figura(2.8).

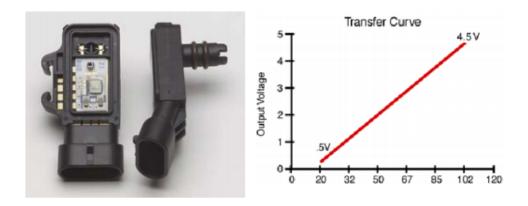


Figura 2.8: Sensor MAP (izquierda) Curva de transferencia del sensor (derecha) Tensión [V] vs Presión [Kpa]

Sensor de temperatura

Los sensores de temperatura se utilizan para medir la temperatura del refrigerante, aceite, aire de admisión, etc. En el caso del Renault Clio, posee dos sensores resistivos llamados **termistores**, y se utilizan para medir la temperatura del liquido refrigerante del motor y del aire de admisión. Estos sensores son del tipo **NTC** llamado así por sus siglas en ingles Negative Temperature Coefficient (Fig.2.9). Este sensor varía su resistencia de forma no lineal, inversamente a la variación de la temperatura, y de ahí sale el nombre de coeficiente negativo.



Figura 2.9: Termistor tipo NTC

Sensor de gases de escape

El sensor de **gases de escape**, o **sonda lambda** (λ) realiza la medición de los gases de escape, es el componente principal a la hora de cerrar el lazo de control.

Su salida se la compara con el valor de referencia de la UEC, en base a esto se ajusta el caudal de combustible con el fin de obtener una combustión completa.

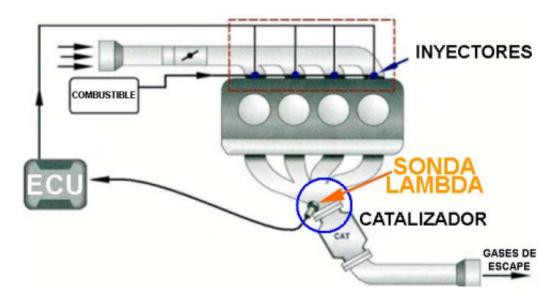


Figura 2.10: Ubicación de la sonda lambda en el lazo cerrado

En la fig.2.10 se observa la localización de dicha sonda y como la UEC toma la señal y controla los inyectores en base a la medición.

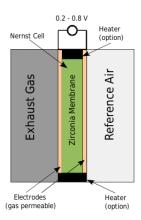


Figura 2.11: Composición de la sonda EGO

La sonda lambda capta los excesos o defectos de oxígeno de los gases de escape, dicha sonda está constituida por una parte **cerámica** y unos electrodos de **circonio** o **titanio**, figura(2.11). Los gases de escape están en contacto con la sonda y esta toma información de la proporción de dioxígeno residual tras la combustión.

15

En temperaturas superiores a 300°C la cerámica de la sonda, compuesta de dióxido de circonio y de itrio, se vuelve conductora de iones negativos de oxígeno. La diferencia de concentración da lugar a una difusión de iones del gas evacuado. Los átomos de oxígeno pueden moverse en la cerámica como iones de carga negativa doble. Los electrones necesarios para la ionización de los átomos de oxígeno son suministrados por los electrodos, que son conductores electrónicos. De esta forma puede tomarse el voltaje de la sonda entre los electrodos de platino situados dentro y fuera. Esta información se transmite por medio del cableado a la ECU del motor.

Existen básicamente dos tipos de sonda lambda, las de escalón o binarias y las sondas proporcionales. Las de escalón llamadas **EGO** (Exhaust Gas Oxigen sensor) ,figura(2.12), proporcionan un valor de lambda del tipo binaria o signo del error ,figura:(2.13). Para $\lambda > 1$ (mezcla pobre, falta de combustible o exceso de aire) toma un valor entre 0 y 200 mV. Para $\lambda < 1$ (mezcla rica), exceso de combustible o falta de aire) toma un valor entre 800 y 1000 mV.



Figura 2.12: Sonda lambda EGO

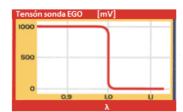


Figura 2.13: Curva de sonda EGO

La sonda proporcional **UEGO** (Universal EGO) o también llamado sensor de **"banda ancha"** se caracteriza por dar una señal analógica, como su nombre lo indica, proporcional al contenido de O_2 de los gases de escape. Este tipo de sonda es muy similar a las EGO pero también incorpora electrónica auxiliar en la que se utiliza una bomba de gas electroquímico, figura(2.14. Un circuito electrónico que contiene una retroalimentación de bucle controla la corriente de la bomba de gas

para mantener la salida de la constante de celda electroquímica, de manera que la corriente de la bomba indica directamente el contenido de oxígeno del gas de escape.

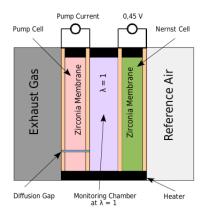


Figura 2.14: Composición de sonda UEGO

2.3.2. Actuadores

Acelerador electrónico y Mariposa Motorizada

El acelerador electrónico es un dispositivo que reemplaza la antigua conexión mecánica que existía entre el pedal del acelerador y la mariposa del colector de admisión en los vehículos equipados con motores de gasolina. Quedando sustituida por una conexión eléctrica a través de la central electrónica UEC.

En la figura(2.15) se observa como el accionar del pedal de aceleración modifica la tensión del potenciómetro de éste y así le indica a la UEC la necesidad de aceleración o desaceleración por parte del usuario. En base a la medición de posición de pedal, la UEC es la encargada de modificar la posición de la mariposa en forma controlada. Por motivos de seguridad el pedal de aceleración y la mariposa motorizada tienen dos potenciómetros cada uno para indicarle a la UEC la posición de los mismos evitando errores. La mariposa motorizada puede estar controlada por un motor paso a paso o por un motor de corriente continua (CC). En el caso del motor de CC éste puede ser de un único sentido de giro y por lo tanto la mariposa retorna a su posición de reposo mediante un muelle. De esta forma, no es necesario la utilización de un puente de transistores para que el motor pueda girar en ambas direcciones.

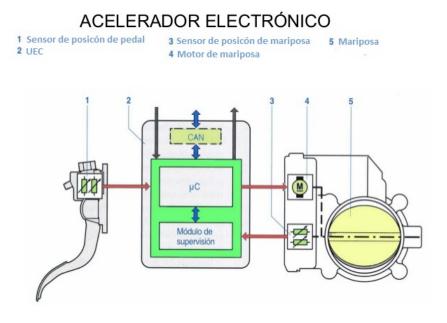


Figura 2.15: Diagrama de sistema de acelearador electrónico

Inyectores

El inyector cumple la función de introducir una determinada cantidad de combustible en el colector de admisión, sobre la válvula de admisión de la cámara combustión en forma pulverizada, distribuyéndolo lo más homogéneamente posible dentro del aire contenido en la cámara.

El funcionamiento básico de un inyector consiste en un solenoide que al hacerle pasar una determinada cantidad de corriente durante un tiempo controlado generará un campo magnético el cual moverá la aguja del inyector figura (2.16).

En la parte superior del inyector se encuentra la alimentación de combustible a una presión constante de entre 2,5 - 3,5 bar suministrada por una bomba eléctrica situada a la salida del depósito de combustible o dentro del mismo. Para suministrar combustible, el inyector debe recibir una señal a la entrada tipo pulso de duración finita suministrado por la UEC, y además el momento o avance de inyección también es comandado por la la misma en base a la información captada por el sensor de posición de cigüeñal y su respectiva velocidad, la masa de combustible suministrada es directamente proporcional al tiempo de inyección. En la figura (2.17) se muestra cómo es la conexión del inyector, y en la figura

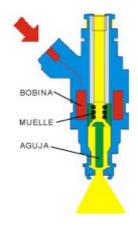


Figura 2.16: Electroinyector

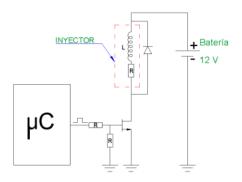


Figura 2.17: Diagrama del electroinyector

(2.18) se muestra la señal de entrada del inyector tomada desde un osciloscopio configurado con una base de tiempo de 10 ms/div y escala en tensión de 20 V/div.

Sistema de ignición

El encendido del motor es un sistema de producción y distribución de la chispa de alta tensión necesaria en la bujía para producir el encendido provocado en los motores de ciclo Otto.

Funcionamiento:

En la figura (2.19) se observan dos esquemas de encendido: **A** encendido clásico por ruptor, **B** encendido electrónico. En las figuras **Lp** es el bobinado primario, **Ls** es el bobinado secundario, **S** es el ruptor, **C** es el condensador, y por último**T** es el transistor de mando del primario.

A continuación se enumeran los componentes del sistema de ignición:

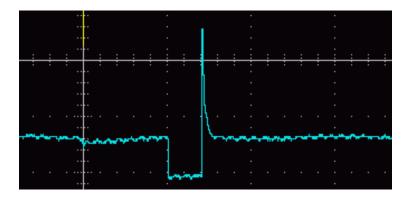


Figura 2.18: Señal de entrada al electroinyector

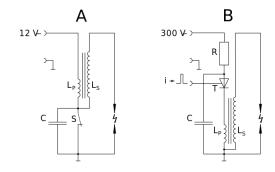


Figura 2.19: Diagrama de sistema de ignición

- Bobina: es un transformador inductivo con núcleo de hierro y dos devanados, uno de pocas espiras alimentado con el voltaje de batería (12V) desde el contacto o primario (Lp), y otro paralelo con 1000 veces más espiras, llamado secundario (Ls).Cuando en el circuito primario se interrumpe bruscamente la corriente, en el devanado secundario se genera una corriente de alta tensión, en este caso de 12.000V.
- Dispositivo de interrupción del primario: antiguamente mecánico, los llamados platinos o ruptor figura (2.19 A), fue sustituido por el encendido electrónico figura (2.19 B). Básicamente el encendido electrónico utiliza transistores de potencia con sincronización electrónica comandado por la UEC.
- Dispositivo de distribución de la corriente de alta a las bujías: se hacía antiguamente de forma mecánica mediante el Distribuidor. Hoy en día se hace de forma electrónica, ya que se agrupan las bujías por parejas en los cilin-

dros cuyos pistones trabajan paralelos, es decir la bujía del cilindro 1 con la del cilindro 4 y la bujía del cilindro 2 con la del cilindro 3 (dos Lp y dos Ls). Últimamente, inclusive se acopla una bobina por bujía (cuatro Lp y cuatro Ls), distribuyéndose únicamente la función de corte de cada bobinado primario desde la unidad electrónica de control de forma completamente independiente.

■ Entre los electrodos de las bujías, dentro de la cámara de combustión, se produce un arco de plasma de unos 2 ms de duración. Este arco enciende la mezcla de combustible y aire, previamente comprimida. De esta forma se genera un aumento de presión considerable que produce la carrera útil de trabajo del pistón. [Wikipedia, 2016].

Capítulo 3

Modelo matemático de motor

3.1. Introducción

En el capítulo anterior se vio el funcionamiento del MCI junto con los sensores y actuadores que lo gestionan. El diseño de control de mezcla de aire/combustible requiere un modelo en el que pueda basarse y así lograr un control óptimo. En este capítulo se definen las ecuaciones del modelo matemático de un MCI aplicando la modelización de valor medio.

3.2. Antecedentes de modelos matemáticos

3.2.1. Sistema de aire

Existen diferentes autores que modelan el comportamiento del aire que circula dentro del colector de admisión e ingresa al cilindro, están los que modelan según las fluctuaciones de presión dentro del colector de admisión, y están los que mantienen contaste el flujo de aire dentro del cilindro asimilándola a una máquina rotativa en lugar de una máquina alternativa.

El modelo adoptado para esta practica es el de flujo de aire constante del autor Aquino [Aquino, 1981], donde se considera el colector de admisión como un depósito de volumen finito, al cual entra el aire por la válvula de mariposa, y sale a través de la válvula de admisión de cada uno de los cilindros. El aire es bombeado por los propios cilindros durante la carrera de admisión, y la válvula de mariposa actúa como pérdida de carga variable. Entonces se aplica la **ecuación de continuidad de la masa** de aire del colector de admisión. La figura (3.1) representa el sistema de aire, en donde la entrada es el flujo de aire que pasa por la válvula mariposa, y la salida es el flujo de aire que entra en los cilindros. La ecuación (3.1) modela el comportamiento de la masa de aire dentro del múltiple de admisión.

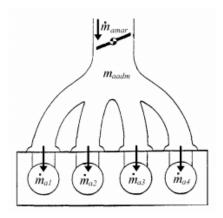


Figura 3.1: Diagrama de mariposa y colector de admisión.

$$\frac{dm_{aadm}}{dt} = \dot{m}_{amar} - \sum_{i=1}^{N_{cil}} \dot{m}_{ai}$$
(3.1)

Donde m_{aadm} es la masa de aire dentro del múltiple, \dot{m}_{amar} es el flujo de aire que pasa por la válvula mariposa, y \dot{m}_{ai} es el flujo de aire que entra en el cilindro i.

3.2.2. Válvula de mariposa

El flujo de aire que pasa por la válvula mariposa se trata como un fluido compresible que atraviesa un conducto, impulsado por una diferencia de presiones, en el que se produce una reducción de sección, debida a la mariposa [Taylor, 1966].

$$\dot{m}_{amar}(\alpha, \Phi) = \dot{m}_{amar}^{max} C_d f_1(\alpha) f_2(\Phi) + \dot{m}_{amar}^0$$
(3.2)

donde:

$$\dot{m}_{amar}^{max} = \frac{\pi D_{mar}^2}{4} \cdot \frac{P_{adm}}{\sqrt{R_c T_{adm}}} \tag{3.3}$$

Siendo \dot{m}_{amar}^{max} el caudal de aire máximo posible, C_d el coeficiente de descarga, D_{mar} diámetro de la válvula de mariposa, P_{adm} la presión de admisión, T_{adm} la temperatura de admisión, $f_1(\alpha)$ el coeficiente de sección en función al ángulo de la mariposa, $f_2(\Phi)$ es una función por tramos que depende de la relación entre la presión ambiente y la presión de admisión y representa el factor de presión, el término \dot{m}_{amar}^0 representa el flujo de aire en estado ralentí .

$$\Phi = \frac{P_{adm}}{P_{amb}} \tag{3.4}$$

La función $f_2(\Phi)$ se encuentra dividido en dos tramos, uno para el flujo sónico, donde el flujo de aire alcanza la velocidad del sonido y otro para el flujo subsónico, este limite esta dado para Φ^* y se llama presión crítica de Laval:

$$\Phi^* = \left(\frac{2}{k+1}\right)^{\frac{k}{k-1}} \tag{3.5}$$

Donde k es el cociente de calores específicos a presión y volumen constantes. Si se trata al aire como un gas ideal entonces k=1,4, se obtiene $\Phi^*=0,528$.

$$f_2(x) = \begin{cases} \sqrt{\frac{2k}{k-1}} (\Phi^{\frac{2}{k}} - \Phi^{\frac{k+1}{k}}) & si \quad \Phi^* \le \Phi \le 1\\ \sqrt{k} (\frac{2}{k+1})^{\frac{k+1}{2(k-1)}} = 0,684 \quad si \quad \Phi \le \Phi^* \end{cases}$$
(3.6)

La función $f_1(\alpha)$ representa la sección de paso de la válvula de mariposa, que depende del ángulo α . Para el caso de un tubo cilíndrico, con mariposa circular articulada por su diámetro:

$$f_1(\alpha) \simeq \left(1 - \frac{\cos(\alpha)}{\cos(\alpha_0)}\right)$$
 (3.7)

Siendo α el ángulo de posición de la mariposa, y α_0 el ángulo de la mariposa en posición en régimen ralentí. La expresión 3.2 no se cumple para ángulos grandes y velocidades de motor bajas, donde se produce un efecto de saturación debido a que la pérdida de carga lineal en todo el conducto de admisión deja de ser despreciable respecto a la creada por la mariposa. En tal caso el flujo de aire depende fuertemente de las revoluciones del motor (n) y de dos constantes a y b que dependen del motor.

$$\dot{m}_{amar}(n) = a + b.n \tag{3.8}$$

3.2.3. Válvula de admisión

A la hora de calcular el aire que atraviesa la válvula de admisión, a diferencia de la válvula de mariposa en donde se trabaja con el coeficiente de descarga según la apertura de la misma, es preferible trabajar con lo que se llama **rendimiento volumétrico**, el cual equivale a un valor promediado para todo el ciclo, y depende de la presión de admisión y la temperatura de aire de admisión, asumiendo que el aire es un gas ideal:

$$\dot{m}_a = \frac{1}{2} . n. V. \rho_{adm}. \eta_{vol} = \frac{1}{2} . n. V. \frac{P_{adm}}{R. T_{adm}}. \eta_{vol}$$
 (3.9)

donde V es la cilindrada. El factor $\frac{1}{2}$ procede del hecho que, en un motor de cuatro tiempos, se produce una renovación de carga cada dos vueltas, n son las revoluciones por minuto, P_{adm} es la presión dentro del múltiple de admisión, R es la constante universal de los gases ideales, T_{adm} es la temperatura del aire dentro del múltiple de admisión [K], y η_{vol} es la eficiencia volumétrica que es una función que depende de n y de P_{adm} .

3.2.4. Ecuación de estado del colector de admisión

Partiendo de la ecuación 3.1, y suponiendo que el aire es un gas ideal, se obtiene la expresión de la variación de la presión en el colector de admisión. Considerando que la temperatura no varía o lo hace muy lentamente, y que el volumen del colector es constante:

$$\dot{P}_{adm} = \frac{R.T_{adm}}{V_{adm}}.(\dot{m}_{amar} - \sum_{1}^{N_{cil}} \dot{m}_a)$$
 (3.10)

Si ahora se sustituye la expresión 3.9 en la anterior, se obtiene la ecuación de estado del colector de admisión.

$$\dot{P}_{adm} = \frac{R.T_{adm}}{V_{adm}}.\dot{m}_{amar} - \frac{1}{2}.n.V.\frac{P_{adm}}{V_{adm}}.\eta_{vol}$$
(3.11)

3.3. Admisión de la mezcla

Al cerrarse la válvula de admisión, el dosado de la mezcla permanece constante hasta que la inyección se repita para el mismo cilindro. Sin embargo, hasta que se obtenga información sobre λ , suceden una serie de fenómenos:

- 1. Expulsión de los gases de escape.
- 2. Transporte de los gases hasta la posición de la sonda.
- 3. Medición a cargo de la sonda.

3.3.1. Expulsión de los gases de escape

Luego de la inyección comienzan los ciclos del motor y pasa un tiempo hasta que los gases de escape lleguen a la sonda. En primera instancia surgen los primero 3 tiempos o fases de motor (admisión, compresión y combustión), y tan pronto como se presenta la fase de escape en la cual la válvula de escape comienza a abrirse, los gases quemados del cilindro son expulsados hacia el colector de escape. El primer proceso antes de la apertura de la válvula de escape tiene un tiempo

de ejecución que depende sólo del régimen del motor (RPM). Por tanto, si se define θ_{esc} como el ángulo de cigüeñal comprendido entre el instante de la inyección y la apertura de las válvulas de escape en el mismo cilindro, y n es el régimen en RPM, el retardo de ciclo en un motor de 4 tiempos es equivalente a:

$$t_{cic} = \frac{\theta_{esc}(^{\circ}/360)}{n(RPM/60)} \tag{3.12}$$

3.3.2. Transporte de los gases de escape

Una vez finalizado el proceso de escape, los gases van ocupando el volumen existente en el colector y tubo de escape, hasta llegar a la posición donde está situada la sonda de medición. Este tiempo se llama tiempo de transporte t_r el cual se puede hallar mediante la formula siguiente:

$$t_r = \frac{2}{V} \cdot \frac{1}{n \cdot \eta_{vol}} \cdot \frac{1}{1 - Xr} \cdot \frac{P_{esc}}{P_{adm}} \cdot \frac{T_{adm}}{T_{esc}}$$

$$(3.13)$$

Donde Xr es la fracción de gases residuales respecto a la mezcla admitida, V es la cilindrada total y η_{vol} es el rendimiento volumétrico.

Puede verse que el retado de transporte tiene una fuerte dependencia del punto de funcionamiento del motor. En efecto, además de la intervención directa de n, hay una dependencia implícita del régimen, de la carga en el rendimiento volumétrico, las fracciones residuales, las presiones y temperaturas de escape.

3.4. Retardo total

Según los resultados experimentales de laboratorio hechas por Cercós Javier [Cercós, 2001], el retardo puede quedar representado solamente por el régimen de funcionamiento y el ángulo α de la mariposa del colector de admisión quedando el retardo representado de la siguiente forma:

$$T_d = t_{\lambda} = t_{cic} + t_r = \frac{C_1}{n} + C_2 \cdot e^{C_3 \cdot \alpha}$$
 (3.14)

 C_i son contantes que dependen del motor, dando como resultado:

$$C_1 = 180, C_2 = 0,319, C_3 = -0.17$$

$$T_d = \frac{180}{n} + 0.319.e^{-0.17.\alpha}$$
 (3.15)

3.5. Dinámica del sistema

En condiciones de funcionamiento normal del coche, la potencia mecánica generada por el motor se utiliza en parte para vencer las resistencias pasivas del motor y del vehículo, y la potencia todavía disponible permite acelerar el motor, que esta rígidamente unido mediante un embrague a la caja de cambios y luego las ruedas.

3.5.1. Combustión y generación de par motor

Dado un caudal de combustible \dot{m}_f , la potencia mecánica teórica disponible es:

$$N = \dot{m}_f.H_f.\eta_t(P,\lambda,n) = \frac{\dot{m}_a}{\lambda.\lambda_e}.H_f.\eta_t(P_{adm},\lambda,n)$$
(3.16)

Donde H_f es el poder calorífico inferior del combustible, y η_t es el rendimiento térmico. La entrada de potencia se considera instantánea, y si el ángulo de encendido es óptimo, esto sucede aproximadamente cuando el pistón está 60° después del PMS, y si se supone que la inyección se produce 60° antes del PMS del pistón, en el tiempo de escape, se tiene un retardo de θ_{comb} de aproximadamente 480° . Esto significa que hay un retardo entre la inyección y la generación de par motor de:

$$t_{comb} = \frac{\theta_{comb}}{360} \cdot \frac{1}{n(RPM/60)} = \frac{\theta_{comb}}{60n}$$
 (3.17)

El rendimiento térmico es la fracción de la energía de la gasolina que se aprovecha para producir trabajo mecánico, respecto a la teóricamente disponible a partir de la reacción de combustión perfecta. Esto evita tener que modelar las perdidas de energía térmica por los gases de escape y el refrigerante. Por el momento no es posible hallar un modelo que determine el valor del rendimiento, pero sí se conoce su dependencia respecto a variables como el régimen, presión de admisión y el dosado de la mezcla. No se tiene en cuenta el encendido porque se supone óptimo.

3.6. Balance dinámico

Las ecuaciones que gobiernan la dinámica del sistema se obtienen de aplicar la segunda ley de Newton en el volante de motor. La potencia obtenida de la combustión de la mezcla genera un par indicado, el cual permite vencer las resistencias pasivas del motor, las resistencias de avance del vehículo y si queda par disponible, acelerar el conjunto **transmisión-vehículo**, caracterizado por su

inercia equivalente. El régimen se calcula por integración. Como hipótesis, se supone que no hay deslizamiento de las ruedas motrices ni del embriague, y que la carretera es llana, así:

$$M_{neto} = \dot{n}I_{eq} = \frac{N(Kw \cdot 10^3)}{n(RPM \cdot 2\pi/60)} - M_f(n) - M_l(v) = \frac{3 \cdot 10^4}{\pi} \frac{N}{n} - M_f(n) - M_l(v)$$
(3.18)

Las perdidas del motor $M_f(n)$ son las que representan por un lado el rozamiento interno del tren mecánico y la distribución, y por otro lado los periféricos, como la bomba de aceite, alternador, compresor de aire acondicionado, etc y depende de las revoluciones del motor y no de la velocidad del vehículo. Hay autores que representan $M_f(n)$ como un modelo polinomial de segundo orden quedando expresado de la siguiente forma:

$$M_f(n) = M_{f_0} + M_{f_1}n + M_{f_2}n^2 (3.19)$$

El par $M_l(v)$ es producto del avance del vehículo y es función de la velocidad, además depende del radio del neumático (R_r) , el rendimiento global de la transmisión (η_{tr}) , y la relación de transmisión de cada marcha (RT(i)):

$$M_l(v) = \frac{R_r}{RT(i) \cdot \eta_{tr}} \cdot (F_{lo} + F_{l1}.v + F_{l2}.v^2)$$
 (3.20)

La expresión $F_{lo} + F_{l1}.v + F_{l2}.v^2$ representa la resistencia al avance del vehículo sobre las ruedas que procede de la fuerza aerodinámica y de la rodadura de los neumáticos.

La inercia equivalente (I_{eq}) incluye el momento de inercia del volante y el cigüeñal del motor más el eje primario de la transmisión (I_{mot}), las ruedas (R_r , I_r) y la masa del vehículo (M_v), todo reducido al volante del motor y teniendo en cuenta la relación de transmisión de cada marcha, RT(i):

$$I_{eq} = I_{mot} + \frac{M_v \cdot R_r^2 + 4I_r}{RT(i)}$$
 (3.21)

Capítulo 4

Control de flujo de combustible

4.1. Introducción

Como se vio en el Capítulo 3, la forma de suministrar y controlar el flujo de combustible en los cilindros se logra por medio de los inyectores actuando directamente sobre el tiempo de apertura de los mismo (ancho de pulso), y así se obtiene el dosado que el motor necesita para su correcto funcionamiento (eficiencia y reducción de gases contaminantes). Este ancho de pulso o tiempo de inyección tiene que estar basado en un esquema de control dependiendo de los parámetros de entrada (temperatura, presión, RPM, etc) y la realimentación de la sonda lambda.

4.2. Flujo de combustible

Como se mencionó en capítulos anteriores, en un motor de 4 tiempos, un ciclo de motor corresponde a 2 vueltas de motor, entonces por cilindro hay una inyección cada 2 vueltas. Al trabajar sobre un motor de 4 cilindros en los que se inyecta sobre 2 cilindros en la primer vuelta y 2 en la segunda, el flujo másico de combustible queda representado por la siguiente ecuación:

$$\dot{m}_c[g/min] = 2.t_i.G_i.n \tag{4.1}$$

donde t_i [s] es el tiempo de apertura del inyector, G_i [g/s] es la ganancia del inyector, y n son las revoluciones o régimen.

4.3. Esquema de control

Un esquema convencional de control de inyección de combustible es del tipo **feedforward**+**feedback**, donde el control feedforward (FF) es un componente

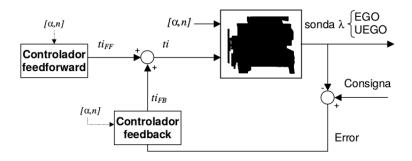


Figura 4.1: Diagrama control de inyección

anticipativo, en lazo abierto, y el control feedback (FB) es del tipo correctivo, en lazo cerrado. Entonces la ECU toma los parámetros de entrada y gestiona primero el control feedforwar y luego tomando la realimentación por medio de la sonda lambda se hace una corrección del flujo de combustible.

En la figura (4.1) se ve un diagrama de cómo opera este tipo de control. Comienza el control FF tomando únicamente parámetros de entrada y ninguno de salida, y calcula un tiempo de inyección base. El control FB sólo toma el estado de la salida (rica o pobre) y se encarga de aumentar o disminuir el tiempo de inyección calculado por el otro controlador.

Al utilizar el esquema de control FF + FB, se obtiene un tiempo de inyección FF (ti_{FF}) el cual se utiliza para tener una aproximación inicial del dosado necesario para mantener una relación estequiométrica entre el aire que ingresa y el combustible que se inyecta. Una vez estabilizado le motor, se ejecuta el control feedback el cual compara la salida con la referencia o consigna $(\lambda_{ref}=1)$ dando como resultado un tiempo de corrección (ti_{FB}) , que luego se suma al tiempo inicial para obtener un valor de tiempo total $(ti=ti_{FF}+ti_{FB})$.

4.4. Control Feedforward

La ecuación 2.2 demuestra que para mantener un $\lambda=1$, es necesario tener un AFR=14,7 (ec. 2.1), en donde el numerador del cociente es la masa de aire ingresado y el denominador es la masa de combustible inyectada. Entonces el control feedforward, de manera robusta, usa como principal parámetro de entrada el **grado de carga** o la **masa de aire** que ingresa y así calcula la masa de combustible necesaria para mantener una $\lambda=1$.

4.4.1. Carga o caudal de aire

Existen dos formas de obtener el grado de carga de un motor, una es la forma directa en el que el vehículo tiene un sensor de caudal másico y así se obtiene de forma directa la masa de aire. Por otro lado existe la forma indirecta en el que se estima el caudal de aire en base de los parámetros de RPM, presión de admisión, temperatura, ángulo de la mariposa.

Cuando el vehículo no cuenta con un sensor de caudal másico, se utiliza la estimación, por lo tanto se estaría cometiendo un error mayor que en los métodos directos. La ecuación (4.2) representa el flujo de la masa de aire en función de las **RPM**, la temperatura del aire de admisión [kelvin], la cilindrada del motor **V** [litros], y la contstante \mathbf{R} $(\frac{Kj}{Kg})$ de los gases ideales y el rendimiento o eficiencia volumétrica.

$$\dot{m}_a[g/min] = \frac{1}{2} \cdot \frac{V.\eta_{vol}.P_{adm}.n}{R.T_{adm}} \cdot 1000 \tag{4.2}$$

Los parámetros a medir son la presión de admisión, las RPM y la temperatura del aire que ingresa por el colector de admisión. Por otro lado η_{vol} depende del punto de funcionamiento del motor y puede tomar valores que están tabulados en una tabla o mapa de rendimiento volumétrico, que depende de la presión de admisión y de las revoluciones. En este proyecto se empleó una tabla genérica para motores de características similares al empleado.

	Pad[Kpa]									
	10,3	19,9	29,9	39,8	50,2	60,1	70,1	80,0	90,0	RPM
$\eta_{vol} =$	75,5	75,0	74,5	74,5	74,0	70,5	70,0	71,5	71,5	750
	75,0	75,5	78,9	75,0	74,0	73,5	72,5	71,5	71,5	1000
	77,0	77,5	79,0	76,5	75,5	74,5	74,0	73,0	73,0	1125
	77,5	79,5	81,0	77,5	76,5	75,5	74,0	73,0	73,0	1250
	80,0	84,0	84,0	79,0	77,5	76,0	74,0	73,0	74,5	1500
	80,0	83,0	82,0	80,0	78,0	77,0	75,5	74,5	74,5	1750
	79,5	82,0	84,0	83,0	81,0	79,5	79,0	78,0	80,5	2000
	78,5	82,0	86,0	87,0	85,0	84,0	82,0	81,0	81,0	2260
	78,0	82,0	88,5	88,0	86,5	85,5	83,0	82,0	81,0	2500
	77,5	82,0	89,5	88,0	89,0	83,5	81,5	80,0	72,5	2750
	75,5	81,5	89,0	87,0	91,5	81,0	79,0	79,0	75,0	3000
	68,0	79,5	90,5	90,0	91,5	85,0	84,0	81,5	76,0	3500
	66,0	78,0	90,0	92,0	92,0	89,0	86,5	83,5	80,0	4000
	73,5	77,5	85,5	90,0	91,0	88,5	87,0	84,0	80,0	4500
	77,5	78,5	85,5	89,5	91,0	88,0	85,0	81,0	78,0	5000
	84,0	83,5	84,5	88,0	91,0	87,0	83,0	79,5	76,5	5500
	84,0	83,5	84,5	87,5	91,0	87,0	84,0	79,0	76,5	6000
	84,0	83,5	84,5	87,5	91,0	87,5	84,5	79,5	76,5	6500

4.4.2. Tiempo de inyección FeedForward

El objetivo principal del control de inyección es mantener la relación estequiométrica alrededor de 14,6. lo que significa que cada 14,7 miligramos de aire que ingresa al cilindro tiene que haber 1 miligramo de combustible. Entonces para obtener el **tiempo de inyección Feedforward** $(t_{i_{FF}})$ hay que hacer el cociente entre la ecuación 4.2 y 4.1 e igualarlos a 14,7 y despejando se obtiene $t_{i_{FF}}$:

$$t_{i_{FF}}[s] = \frac{1}{2} \cdot \frac{1000.V.\eta_{vol}.P_{adm}.n}{R.T_{adm}} \cdot \frac{1}{14.6} \cdot \frac{1}{2.G_{i.n}}$$
(4.3)

cancelando n entre el numerador y denominador:

$$t_{i_{FF}}[s] = \frac{1}{2} \cdot \frac{1000.V.\eta_{vol}.P_{adm}}{R.T_{adm}} \cdot \frac{1}{14.6} \cdot \frac{1}{2.G_i}$$
(4.4)

Se puede observar que la cantidad de combustible ha inyectar no depende directamente de las RPM, pero sí depende de manera directa de la presión de admisión P_{adm} .

4.5. Control Feedback

El control feedback consiste en medir los gases de escape por medio de una sonda EGO (binaria) y establecer una estrategia de corrección de flujo de combustible. La estrategia de control tradicional es del tipo controlador **P**, **I**, o **PI**. Es importante destacar que no se puede utilizar el control derivativo **D** a una sonda EGO debido a su forma de actuar del tipo binaria o relay, al derivar este tipo de sonda, en los flancos de subida o bajada durante los cambios de estado de la mezcla generarían un comportamiento divergente saturando al sistema de forma alternada.

Debido a los importantes retardos del sistema es necesario establecer como condición necesaria que el motor se encuentre en un estado estacionario, es decir que las variaciones de RPM y las variaciones de la presión del colector de admisión sean nulas o dentro de un rango limitado.

La figura (4.2) representa el diagrama en bloque del sistema de control para la relación estequiométrica λ . Esta figura muestra como el factor λ es controlado por la suma de dos variables que se suman. La variable que sale del controlador FB adopta el nombre de **tiempo de inyección feedback** (ti_{fb}) el cual se suma al tiempo feedforward (ti_{ff}) para obtener un tiempo total (ti), al multiplicar el tiempo ti por el bloque ganancia de inyector se obtiene la masa total de combustible que entra al motor para luego realizar una combustión lo mas completa posible. En el caso de este proyecto se trabajó con un inyector marca **Magneti Marelli**

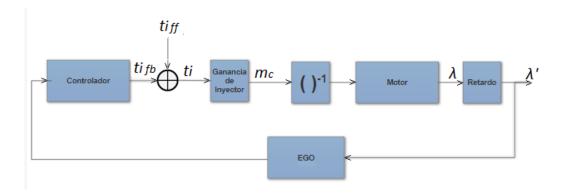


Figura 4.2: Sistema A/C

modelo iwp 143 que según los datos del fabricante posee una ganancia de 2.333 mg/ms a una presión de 3 bar.

Como λ es el cociente entre la masa de aire (m_a) y la masa de combustible (m_c) es importante notar que la variable que entra al motor es $\frac{1}{m_c}$ (inversa de la masa de combustible) y es por esto que aparece un bloque $()^{-1}$ posterior a m_c y previo a la planta que representa el bloque ()

Por último hay que tener en cuenta que la salida medida es luego del Retardo donde es λ' y no λ . Cabe destacar que este retardo quedó plasmado en la ecuación (3.15) y depende del ángulo de mariposa, el régimen de funcionamiento y el tipo de motor.

4.5.1. Aproximación de función transferencia de motor

Como se mencionó en el Capítulo 1, una de las dificultades a la hora de plantear el control de λ es la función transferencia de la planta cuyo orden es desconocido. Los fenómenos de formación de mezcla son muy complejos, la dinámica depende del punto de funcionamiento y el proceso es discontinuo. Por estas razones se adopta un modelo genérico para la función transferencia G(s) y así se logra un control más robusto.

$$G(s) = \frac{G_p}{1 + sT_0} \cdot e^{-sT_d}$$
 (4.5)

Donde G_p es la ganancia de la planta G(s), y representa la masa de aire dividido AFR (Recordar que $\lambda = \frac{m_a}{m_c.AFR}$), $T_0 = 0.5$ es un polo que simplifica el comportamiento dinámico del combustible y la evolución de los gases, y T_d es el retardo de λ . Estos valores de la ecuación (4.5) dependen fuertemente del punto de funcionamiento y es por esto que el análisis se centra solamente bajo condiciones de

ralentí $(RPM=750\pm100,\,\alpha=11\,\%=10^\circ)$ debido a sus grandes retardos que generan límites a la hora de obtener un control óptimo. Ganancia de planta G_p :

$$G_{p}[g] = \frac{m_{a-cilindro}}{AFR}$$

$$G_{p}[g] = \frac{1}{4} \cdot \frac{V.\eta_{vol}.P_{adm}}{R.T_{adm}} \cdot \frac{1000}{14,6}$$

$$G_{p}[g] = \frac{1}{4} \cdot \frac{1,149 \ l \cdot 0,74 \cdot 39 \ KPa}{287 \frac{j}{Kg.K} 300 \ K} \cdot \frac{1000}{14,6}$$

$$G_{p}[g] = 0,00659g$$

$$G_{p}[mq] = 6,59mq \tag{4.6}$$

Retardo:

$$T_d = \frac{180}{n} + 0.319 \cdot e^{-0.17 \cdot \alpha}$$

$$T_d = \frac{180}{750} + 0.319 \cdot e^{-0.17 \cdot 10^{\circ}}$$

$$T_d = 0.42s \tag{4.7}$$

4.6. Controlador FB

La forma de resolver el error cometido por el controlador FF sobre el valor de lambda es por medio de la realimentación por sonda EGO. Este proceso compara la presencia o ausencia de oxígeno en los gases de escape y en base a su respuesta se ejecuta una acción de control que busca asegurar una zona de trabajo. La trasferencia de un control PI queda conformada por un valor proporcional Kp sumado a una integración con una constante Ki.

$$PI(S) = (Kp + \frac{Ki}{S}) \tag{4.8}$$

$$PI(S) = \frac{Ki}{S} \cdot (\frac{Kp}{Ki}S + 1) = \frac{Ki}{S} \cdot (z_1S + 1)$$
(4.9)

Como se puede observar en la figura (4.3), la entrada al controlador PI es un escalón unitario positivo para el caso en que $\lambda>1$ (mezcla pobre) y un escalón unitario negativo para el caso en que $\lambda<1$ (mezcla rica). Entonces teniendo en cuenta este comportamiento de entrada se puede analizar la salida del controlador como la respuesta al escalón más las condiciones iniciales del mismo. Notar que

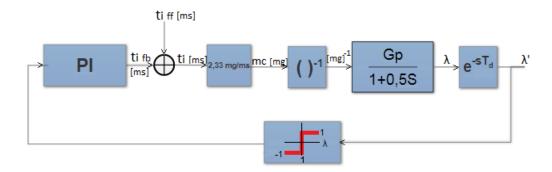


Figura 4.3: Sistema A/C

para el análisis de control hay que linealizar el bloque $()^{-1}$ dentro de un punto de trabajo.

• Primer caso: $\lambda > 1 EGO = 1$

$$ti_{fb}[ms] = ti_{fb0}[ms] + Kp[ms] + Ki[ms/s].t[s]$$
 (4.10)

■ Segundo caso $\lambda < 1 EGO = -1$

$$ti_{fb}[ms] = ti_{fb0}[ms] - Kp[ms] - Ki[ms/s].t[s]$$
 (4.11)

Las ecuaciones (4.10) y (4.11) reflejan el comportamiento y la evolución temporal de la corrección del tiempo de inyección del control PI (ti_{fb}) y no el tiempo total de inyección (t_i), y es por esto que pueden tomar valores tanto positivos como negativos o incluso nulos. El termino ti_{fb0} representa la condición inicial de la corrección, que luego se modifica con un salto en escalón de Kp milisegundos y a medida que evoluciona la variable t, el escalón de entrada se integra en forma de rampa con pendiente Ki milisegundos/segundo.

En la imagen (4.4) se muestra de manera conceptual la respuesta del control integral, proporcional y proporcional-integral tomando a la sonda lambda como un ciclo límite con período $2.T_1$. Cuando el estado de la sonda EGO es rico entonces el tiempo de inyección baja y de manera inversa cuando el estado de la sonda EGO es pobre entonces el tiempo de inyección sube.

4.6.1. Valores Kp y Ki

Para obtener los valores de Kp y Ki se parte del análisis de respuesta temporal de λ al rededor de un punto de trabajo y se linealiza $()^{-1}$, luego se fijan los

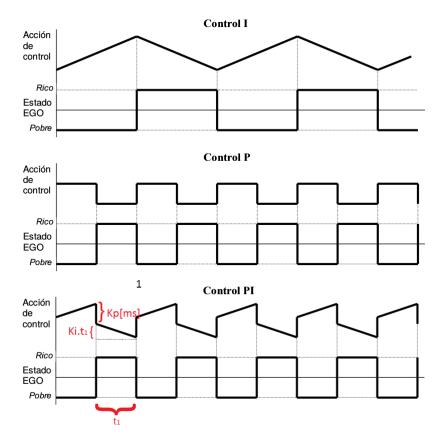


Figura 4.4: Control I, P, PI

límites de valores que λ puede tomar.

Punto de trabajo

El punto de trabajo se fija para valores de RPM de 700 ± 50 , temperatura de 300 K, presión de admisión entre 35 y 39 Kpa, y retardo de 420 ms. Como se vio en la ecuación (4.6) la ganancia de la planta es de 6,59[mg] por lo tanto para que λ dé lo más cercano posible a 1, la masa de combustible tiene que ser igual a la ganancia:

$$\frac{6,59 mg}{m_c} = \lambda = 1$$

$$m_c = 6,59 mg$$

Como la ganancia del inyector es de 2,333 mg/ms, entonces el tiempo de inyec-

ción t_i es:

$$m_c = G_i \cdot t_i$$

$$t_i = \frac{6,59}{2,33} ms$$

$$t_i = 2,82 ms$$

El siguiente paso es linealizar por Tylor la función $f(T_i)=\frac{1}{G_i.t_i}$ alrededor del punto de trabajo $t_i=2,82\ ms$:

$$f(t_i) = f(t_{i0}) + \left(\frac{\partial f(t_{i0})}{\partial t}\right) \cdot (t_i - t_{i0})$$
$$f(t_i) = \frac{1}{G_i t_{i0}} + \left(\frac{-1}{(G_i t_i)^2}\right) \cdot G_i(t_i - t_{i0})$$
$$f(t_i) \left[\frac{1}{mq}\right] = 0,151 - 0,0537 \cdot (t_i - 2,82)$$

Análisis de la respuesta temporal de λ en función de Kp y Ki

Para obtener la respuesta temporal de λ en función de Kp y Ki hay que hacer la transformada inversa de laplace de la respuesta al escalón del sistema realimentado y analizar el comportamiento junto con el retardo.

$$G_p' = 0.0537mg^{-1}.ms^{-1} \cdot G_p \tag{4.12}$$

$$G_p' = 0,353ms^{-1} (4.13)$$

$$\lambda(t) = \mathcal{L}^{-1}\left\{\frac{1}{s}(Kp + \frac{Ki}{s})(\frac{0.353}{1 + 0.5s})\right\}$$
(4.14)

$$\lambda(t) = 0.353 m s^{-1} \left[\frac{1}{2} (Ki - 2s^{-1} \cdot Kp) e^{-2t} + \frac{1}{2} (2Ki.t - Ki + 2s^{-1} \cdot Kp) \right] \tag{4.15}$$

Reagrupando los términos y sacando factor común queda:

$$\lambda(t) = \frac{0.353ms^{-1}}{2} [(Ki - 2s^{-1} \cdot Kp)e^{-2t} + 2Ki.t - (Ki - 2s^{-1} \cdot Kp)]$$

tomando $A = (Ki - 2s^{-1} \cdot Kp)$:

$$\lambda(t) = \frac{0.353ms^{-1}}{2} \cdot [A.e^{-2t} + 2Ki \cdot t - A]$$

$$\lambda(t) = \frac{0.353ms^{-1}}{2} \cdot [A(e^{-2t} - 1) + 2Ki \cdot t]$$

Se pueden observar dos términos que dependen de la variable t. Uno es la función exponencial que representa la respuesta transitoria y el otro término es lineal que representa la respuesta permanente. Para obtener los valores de Kp y Ki es necesario limitar el valor de excursión de λ y a la vez asumir una relación entre Kp y Ki de modo de reducir el sistema a una sola incógnita. Notar que al hacer $Ki=2s_{-1}ms^{-1}Kp$ el cero del controlador coincide con el polo de la planta, esto hace que A=0 y deja solo el término lineal quedando el sistema completo solamente como un integrador.

$$\lambda(t) = 0,353ms^{-1} \cdot Ki \cdot t \tag{4.16}$$

Se considera que λ tiene una tolerancia de 1 ± 0.05 , de modo que la amplitud del ciclo límite se tiene que mantener dentro de un rango $\lambda_{min}=0.95$ a $\lambda_{max}=1.05$.

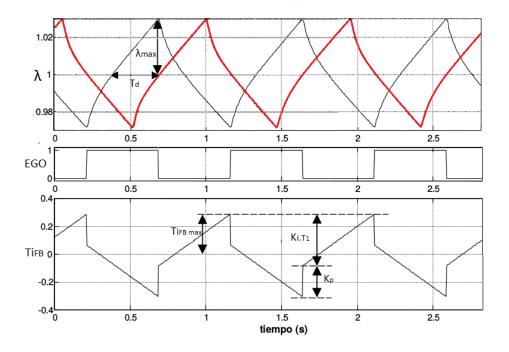


Figura 4.5: Respuesta del sistema al control PI

Para entender mejor el comportamiento temporal de λ con un control PI, la figura (4.5) no sólo ilustra el ciclo límite de lambda en linea negra, sino que también ilustra la misma señal en rojo retrasada un tiempo T_d la cual es la que detecta la sonda EGO.

Si tomamos como límites superior $\lambda_{max} = 1,05$, límite inferior $\lambda_{min} = 0,95$,

 $Ki = 2s^{-1} \cdot Kp$, y $\lambda(t)$ se toma como la ecuación (4.16), se procede a obtener Ki partiendo de $\lambda = 1$ hasta λ_{max} ó λ_{min} :

$$0,353ms^{-1} \cdot Ki \cdot T_d \leq \lambda_{max} - 1$$

$$0,353ms^{-1} \cdot Ki \cdot 0,42[s] \leq 0,05$$

$$Ki \leq 0,338 \frac{ms}{s}$$

$$Kp = \frac{Ki}{2s^{-1}}$$

$$Kp \leq 0,169ms$$
(4.18)

Como conclusión del análisis de respuesta temporal del control PI, se destaca que al tomar como parámetro de diseño $Ki \cong 2s^{-1}ms \cdot Kp$, la función $\lambda(t)$ representa un ciclo límite triangular con periodo $4T_d$ con ripple pico-pico de $2 \cdot 0.353ms^{-1} \cdot Ki \cdot T_d$. El rango de $\lambda(t)$ es $1 \pm 0.353ms^{-1} \cdot Ki \cdot T_d$. Para bajar el modulo del ripple del ciclo límite, se tiene que disminuir Kp y ki manteniendo la relación $Ki = 2s^{-1} \cdot Kp$. Al disminuir estos valores en igual proporción, el ripple disminuye pero la frecuencia del ciclo límite no se ve afectada.

Análisis de plano de fase

A continuación se plantea un análisis de plano de fase del comportamiento del error de $\lambda(t)$ bajo el control PI visto previamente. En primera instancia, el análisis se toma como un sistema sin retardo y al luego se lo incluye. Error de control:

$$\mathbf{e} = \lambda_{ref} - \lambda$$

$$e = 1 - \lambda$$

Comportamiento de λ :

$$\lambda = ti_{FF} \cdot Gp' + ti_{FB} \cdot \frac{Gp'}{(T_0s + 1)}$$

$$\lambda_0 = ti_{FF} \cdot Gp'$$

$$\lambda = \lambda_0 + EGO(\mathbf{e}) \cdot \frac{Ki}{s} \cdot (z_1 s + 1) \cdot \frac{Gp'}{(T_0 s + 1)}$$

Como $z_1 = T_0$, el polo de la planta y el cero del controlador se cancelan:

$$\lambda = \lambda_0 + EGO(\mathbf{e}) \cdot \frac{Ki.Gp'}{s}$$

$$EGO(\mathbf{e}) = \begin{cases} +1 & para & e < 0 \\ -1 & para & e > 0 \end{cases}$$
(4.19)

Volviendo al error del control y reemplazando λ :

$$\mathbf{e} = 1 - \lambda_0 - EGO(\mathbf{e}) \cdot \frac{Ki.Gp'}{s}$$

 $1-\lambda_0$ es la diferencia entre la consigna y el lambda inicial. Esta diferencia es el error inicial del control e_0 :

$$e_0 = 1 - \lambda_0$$

$$\mathbf{e}.s = e_0.s - EGO(\mathbf{e}) \cdot Ki.Gp'$$

 e_0 es una constante por lo tanto la derivada queda:

$$e_0.s = 0$$

$$\dot{\mathbf{e}} = -EGO(\mathbf{e}) \cdot Ki.Gp'$$

$$\dot{\mathbf{e}} = \begin{cases} Ki.Gp' & para & e < 0 \\ -Ki.Gp' & para & e > 0 \end{cases}$$
(4.20)

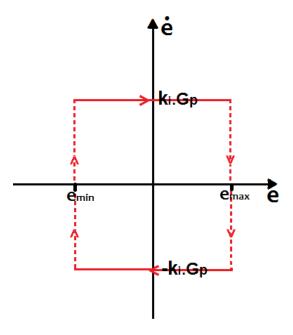


Figura 4.6: Plano de fase PI.

positivos o negativos de e, sino que gira en ese entorno alrededor de e_{max} y e_{min} con valores $\pm Ki.Gp'$ como se muestra en la figura (4.6). Es importante notar que no importa cuál sea el error inicial e_0 , el sistema siempre termina en un ciclo límite alrededor de e=0. En otras palabras e_{max} y e_{min} no dependen de e_0 ya que este último se elimina cuando se deriva el error inicial $e_0.s=0$. Entonces los límites e_{max} y e_{min} sólo dependen de Ki, Gp y del retardo T_d

$$|e_{max}| = |e_{min}| = Ki.Gp'.T_d$$

Análisis de plano de fase con control P

A diferencia del control PI, el control P no posee término integral I, entonces la respuesta temporal $\lambda(t)$ y el plano de fase del control tiene algunas diferencias. Si se parte de la misma forma que el control PI, entonces:

Error de control:

$$\mathbf{e} = \lambda_{ref} - \lambda$$

$$e = 1 - \lambda$$

Comportamiento de λ :

$$\lambda = ti_{FF} \cdot Gp' + ti_{FB} \cdot \frac{Gp'}{(T_0s + 1)}$$

$$\lambda_0 = ti_{FF} \cdot Gp'$$

$$\lambda = \lambda_0 + EGO(\mathbf{e}) \cdot Kp \cdot \frac{Gp'}{(T_0s+1)}$$

$$EGO(\mathbf{e}) = \begin{cases} +1 & para & e < 0 \\ -1 & para & e > 0 \end{cases}$$
 (4.21)

Volviendo al error del control y reemplazando λ :

$$\mathbf{e} = 1 - \lambda_0 - EGO(\mathbf{e}) \cdot Kp \cdot \frac{Gp'}{(T_0s + 1)}$$

 $1-\lambda_0$ es la diferencia entre la consigna y el lambda inicial. Esta diferencia es el error inicial del control e_0 :

$$e_0 = 1 - \lambda_0$$

Reemplazando:

$$\mathbf{e} = e_0 - EGO(\mathbf{e}) \cdot Kp \cdot \frac{Gp'}{(T_0s + 1)}$$
(4.22)

$$\mathbf{e} \cdot (T_0 s + 1) = e_0 \cdot (T_0 s + 1) - EGO(\mathbf{e}) \cdot Kp \cdot Gp'$$

$$\mathbf{e}.T_0.s + \mathbf{e} = e_0.T_0.s + e_0 - EGO(\mathbf{e}) \cdot Kp \cdot Gp'$$

 $e_0.T_0$ es una constante por lo tanto la derivada queda:

$$e_0.T_0.s = 0$$

Reemplazando y agrupando nuevamente:

$$\dot{\mathbf{e}} = \frac{e_0 - EGO(\mathbf{e}) \cdot Kp \cdot Gp' - e}{T_0}$$

$$\dot{\mathbf{e}} = \begin{cases} \frac{e_0 + Kp \cdot Gp' - e}{T_0} & para \quad e < 0\\ \frac{e_0 - Kp \cdot Gp' - e}{T_0} & para \quad e > 0 \end{cases}$$

$$(4.23)$$

A diferencia del control PI, el plano de fase del control P no es una constante, y además depende del error inicial e_0 . Pero al igual que en el caso del control PI hay que tomar en cuenta los retardos que inicialmente no fueron tenidos en cuenta.

La figura (4.7) muestra dos posibles casos de ciclo límite de lambda y se muestra que depende necesariamente del error inicial. El lado izquierdo se observa un ciclo límite cuando el error inicial es nulo, y el lado derecho se muestra el ciclo límite cuando el módulo del error es menor a |Kp.Gp'|. El error inicial tiene un impacto en cuanto al ciclo de trabajo de la sonda EGO, cuanto mas grande sea el error inicial, mas desequilibrado va a ser el tiempo de lambda que esté entre el estado rico y pobre de la mezcla.

Cuando el módulo del error inicial de lambda sea mayor que |Kp.Gp'|, se anula por completo la posibilidad de existencia de un ciclo límite ya que lo único que se logra es reducir el error pero nunca cambiar de estado. La figura (4.8) ilustra de manera cualitativa lo que sucede cuando la corrección de combustible del control P no supera el error inicial cometido por el controlador FF. El plano de fase comienza con un error inicial e_0 desconocido, y termina con un error final e_f desconocido.

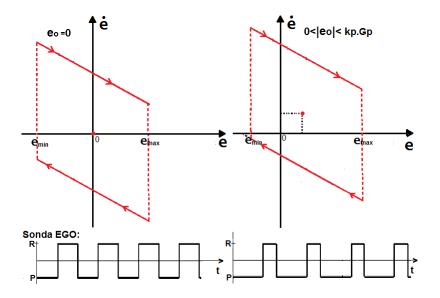


Figura 4.7: Plano de fase P con ciclo límite.

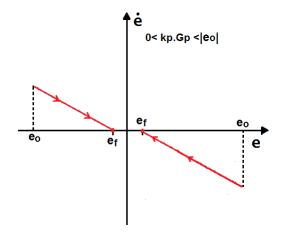


Figura 4.8: Plano de fase P sin ciclo límite.

Análisis de plano de fase con control I

El control I consta de un polo en el origen y no posee un término proporcional, a diferencia del control P o PI, el control I tiene un comienzo mucho más lento. Partiendo del mismo análisis de plano de fase del control P, pero reemplazando el termino Kp por $\frac{Ki}{s}$ en la ecuación (4.22) queda de la siguiente manera:

$$\mathbf{e} = e_0 - EGO(\mathbf{e}) \cdot \frac{Ki}{s} \cdot \frac{Gp'}{(T_0s + 1)}$$
(4.24)

$$e.T_0.s^2 + e.s = e_0.T_0.s^2 + e_0s - EGO(e) \cdot Ki \cdot Gp'$$

$$\ddot{\mathbf{e}}.T_0 + \dot{\mathbf{e}} = -EGO(\mathbf{e}) \cdot Ki \cdot Gp'$$

$$\ddot{\mathbf{e}} = \frac{\dot{\mathbf{e}} - EGO(\mathbf{e}) \cdot Ki \cdot Gp'}{T_0}$$

Reemplazando:

$$X_{1} = \mathbf{e}$$

$$X_{2} = \dot{X}_{1} = \dot{\mathbf{e}}$$

$$\dot{X}_{2} = \ddot{\mathbf{e}}$$

$$\begin{cases}
\dot{X}_{1} = X_{2} \\
\dot{X}_{2} = \frac{X_{2} - EGO(X_{1}) \cdot Ki \cdot Gp'}{T_{0}}
\end{cases}$$
(4.25)

$$EGO(X_1) = \begin{cases} +1 & para \ X_1 < 0 \\ -1 & para \ X_1 > 0 \end{cases}$$
 (4.26)

Resolviendo la ecuación diferencial:

$$\frac{\dot{X}_1}{\dot{X}_2} = \frac{X_2.T_0}{X_2 - EGO(X_1) \cdot Ki \cdot Gp'}$$

$$\partial X_1 = \frac{X_2 \cdot T_0}{X_2 - EGO(X_1) \cdot Ki \cdot Gp'} \partial X_2$$

 $X_1 = -EGO(X_1).Ki.Gp'.T_0.Ln(|X_2 - EGO(X_1).Ki.Gp'|) - T_0.X_2 \quad (4.27)$ si $X_1 \ge 0$:

$$X_1 = Ki.Gp'.T_0.Ln(|X_2 + Ki.Gp'|) - T_0.X_2$$

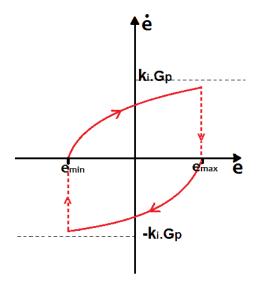


Figura 4.9: Plano de fase I.

si
$$X_1 \leq 0$$
:
$$X_1 = -Ki.Gp'.T_0.Ln(|X_2 - Ki.Gp'|) - T_0.X_2$$

Como conclusión de este análisis se puede destacar que, si el controlador FB posee un integrador entonces el error inicial e_0 desaparece del plano de fase y no tiene ninguna relación con el ciclo límite una vez que éste llegue a un régimen estabilizado. En cambio en un controlador que sólo sea proporcional, el ciclo límite queda sujeto al error inicial e_0 y el ciclo de trabajo de la sonda EGO puede quedar desbalanceado hacia el error inicial.

Capítulo 5

CIAA y OSEK RTOS

5.1. Introducción

La implementación de una UEC libre requiere un sistema que sea de hardware libre y robusto, para que soporte las condiciones hostiles en los ambientes que abunda ruido, vibraciones y temperaturas extremas. Para cumplir con estas condiciones es necesario que tenga implementadas las medidas de seguridad y protección y sobre toda las cosas, que cumpla con las regulaciones, y certificaciones de seguridad y calidad. Estos requerimientos están considerados en la CIAA ya que está creada como una plataforma industrial por lo cual dispone de mecanismos de protección eléctrica contra fallas o sobrecargas. De esta forma, brinda una base sólida para diseñar sistemas robustos y confiables de considerar cuestiones de disponibilidad, confiabilidad, verificación, validación y seguridad intrínseca, cumpliendo con las normas internacionales como las IEC 61131 y la IEC 61508. Toda la información recopilada en este Capítulo es citada de la página del Proyecto CIAA [ProyectoCIAA, 2016]. Este Capítulo hace un breve recorrido sobre los aspectos más importante a tener en cuenta a la hora de implementar una UEC sobre la mencionada plataforma.

5.2. Placa CIAA NXP

La CIAA-NXP es una computadora que reúne dos cualidades:

- Ser Industrial, ya que su diseño está preparado para las exigencias de confiabilidad, temperatura, vibraciones, ruido electromagnético, tensiones, cortocircuitos, etc., que demandan los productos y procesos industriales.
- 2. Ser **Abierta**, ya que toda la información sobre su diseño de hardware, firmware, software, etc. está libremente disponible en internet bajo la Licencia

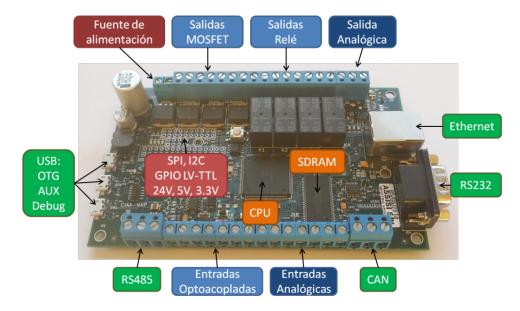


Figura 5.1: CIAA NXP.

BSD, para que cualquiera la utilice como quiera [ProyectoCIAA, 2016].

5.2.1. Características de hardware

El sistema se basa en la placa LPC4337. Cuenta con un microcontrolador ARM Cortex-M4 que incluye un coprocesador ARM Cortex-M0, 1 MB de memoria flash, 136 kB de SRAM, 16 kB de memoria EEPROM, periféricos como el timer de estado configurable (State Configurable Timer) (SCT) y el Serial General Purpose I/O (SGPIO) interface, dos controladores de alta velocidad USB, Ethernet, LCD, un controlador de memoria externa y múltiples entradas/salidas digitales y entradas analógicas. Opera a una frecuencia de reloj de más de 204 MHz.

El ARM Cortex-M4 es la próxima generación de cores de 32 bit que ofrece bajo consumo de energía, mejoras en las características de debug, y alto nivel para soportar integración de bloques. Incorpora un pipeline de 3 etapas, arquitectura Harvard con buses separados para datos e instrucciones y un tercer bus para periféricos. Incluye una unidad interna de prebúsqueda que soporta ejecución especulativa en bifurcaciones. Soporta procesamiento de señales en un ciclo e instrucciones SIMD (Single Instruction Múltiple Data). También, tiene integrado en el core hardware para procesamiento en punto flotante.

El coprocesador ARM Cortex-M0 es de uso eficiente de energía, de 32 bit compatible en código y herramientas con el Cortex-M4. El coprocesador Cortex-M0,

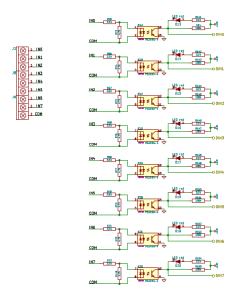


Figura 5.2: Entradas digitales.

está diseñado para reemplazar los microcontroladores existentes de 8/16-bit.

Entradas digitales

La CIAA pose 8 entradas digitales optoacopladas (PS2805-4), de este modo se combinan en un solo dispositivo semiconductor, un fotoemisor y un fotorreceptor cuya conexión entre ambos es óptica.

Entradas Analógicas

Debido a la gran cantidad de sensores analógicos utilizados en la industria y en la electrónica en general, la CIAA ha incorporado 4 entradas analógicas configurables. Estas tienen la capacidad de poder funcionar en lazo de corriente (4-20mA) o en tensión (0-10V) mediante la selección por medio de jumpers. Esta versatilidad convierte a las entradas analógicas de la CIAA en uno de sus fuertes para los procesos de automatización.

El circuito ha sido diseñado teniendo en cuenta las variaciones de temperatura, corriente inversa de las protecciones, tensión de offset del AO, etc. Por esto, tiene componentes de alta precisión y baja variación con la temperatura, minimizando la incertidumbre asociada a la medición. Características:

4 Entradas analógicas configurables por Corriente/Tensión.

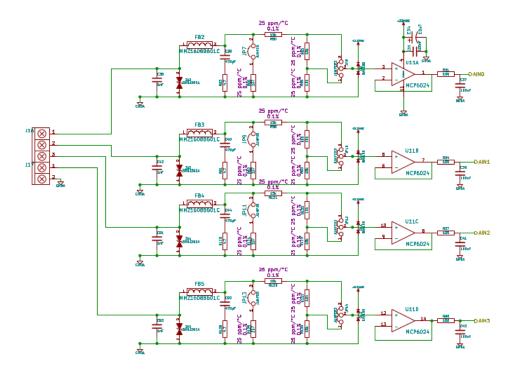


Figura 5.3: Entradas analógicas.

- Lazo de corriente 4-20mA (con rango extendido 0-22mA), impedancia de carga 237 Ohm.
- Control por tensión 0-10V, impedancia de entrada 45 KOhm.
- Protección contra transitorios.
- Protección por filtrado de alta frecuencia.
- Protección por diodos de enclavamiento.
- Amplificador-Buffer, estable y Rail-to-Rail

Salidas digitales de potencia

La CIAA-NXP posee 4 salidas digitales open-drain. Esto significa que en lugar de emitir una señal de una tensión o corriente específica, la señal de salida se aplica al GATE de un MOSFET interno cuyo DRAIN se encuentra abierto y está a disposición para su conexión.

En la figura (5.4) se muestra el diagrama esquemático de las salidas open-drain de los MOSFET FQT13N06L (60V LOGIC N-Channel MOSFET) que contiene la placa.

5.3. OSEK 51

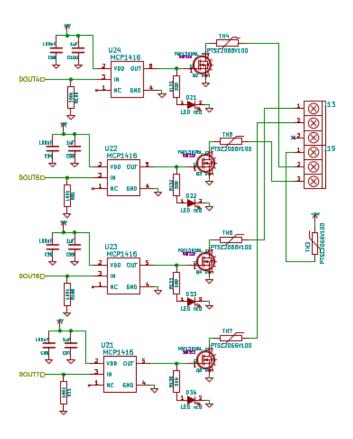


Figura 5.4: Salidas digitales open-drain.

Entre el microcontrolador y los MOSFET se encuentra un adaptador de nivel de tensión MCP1416 (high-speed power MOSFET driver) y sirve para poder adaptar los 3.3 V de salida del microcontrolador a los 5 V del MOSFET.

Características del MOSFET:

■ Corriente: 2.8 A.

Tensión drain-source: 60 V.

 \blacksquare $R_{DS(on)}$: 0,11 Ω

5.3. OSEK

OSEK-VDX es un comité de estandarización creado en 1994 por las automotrices europeas. OSEKVDX incluye varios estándares que se utilizan en la industria automotriz, entre ellos los más relevantes:

- OSEK OS
- OSEK COM
- OSEK NM
- OSEK Implementation Language (OIL)
- OSEK RTI
- OSEK Time Trigger Operating System

El estándar fue creado principalmente para poder reutilizar el SW de un proyecto a otro gracias a la definición de una interfaz estandarizada. Además al proveer un estándar se da la posibilidad a nuevas empresas de proveer SW compatible con el estándar y permitir la implementación de diversos sistemas OSEK compatibles. Esto último permite a la industria automotriz la posibilidad de elegir el proveedor dentro de una lista mayor de proveedores de SW ya que cualquiera puede implementar un OSEK-OS u otro estándar especificado por OSEK-VDX [Cerdeiro, 2015].

5.3.1. Sistema operativo ESTATICO vs DINAMICO

OSEK-OS, a diferencia de otros sistemas operativos como Linux y Windows, es un sistema operativo estático. Esto significa que las tareas, sus prioridades, cantidad de memoria que utilizan, etc. son definidos antes de compilar el código, en un proceso que se llama generación. En OSEK-VDX no es posible crear una tarea de forma dinámica, no es posible cambiar la prioridad a una tareas como estamos acostumbrados en Windows y Linux. Por ende, OSEKVDX sería un sistema impensable para una computadora o un celular donde constantemente estamos cargando nuevos programas, corriéndolos, cerrándolos etc. OSEK-OS está pensado para un sistema embebido que debe realizar una tarea específica en tiempo real y donde no se necesita cargar nuevas tareas de forma dinámica. El ser un sistema operativo estático trae grandes ventajas a su comportamiento en tiempo real. El sistema se comporta de forma totalmente determinística. No existe la posibilidad de que una tarea no pueda ser cargada por que no hay más memoria disponible como podría pasar en Linux/Windows. Las tareas tienen una prioridad asignada de ante mano, por ende, una tarea de alta prioridad debida a que realiza un control crítico de seguridad tendrá siempre esa misma prioridad. Esto es sobre todo importante en sistemas de control críticos con requerimientos SIL¹. Sobre todo para

¹Safety Integrity Level (Nivel de Integridad de Seguridad): Nivel relativo de reducción del riesgo que provee una función de seguridad, o bien para especificar el nivel objetivo para la reducción de riesgo.

5.3. OSEK 53

el sistemas en donde los fallos no son aceptables o tienen un costo demasiado alto [Medina et al., 2016].

OSEK-OS puede optimizar los recursos gracias a que se trata de un sistema estático es su Scheduler. En la configuración del scheduler se indican distintos parámetros como la prioridad, tipo de scheduling, tamaño de la pila, cantidad de activaciones así como otros. Gracias a esto el Scheduler del sistema operativo podrá adaptarse a las necesidades del usuario. Conociendo la cantidad de tareas y sus prioridades se podrán generar las FIFOs para el scheduling. El Scheduler de OSEK utiliza una FIFO por prioridad. El largo de cada FIFO será la suma de las tareas con una prioridad determinada.

5.3.2. Tareas

A diferencia de otros sistemas operativos donde las tareas corren por un tiempo indeterminado hasta ser terminadas, en OSEK-VDX y por lo general en sistemas de tiempo real las taras realizan su cometido y terminan. No se utilizan estructuras como while(1) para mantener la tarea corriendo, ni sleeps para dormir entre activaciones. Sino que, la tarea se inicial, realiza su cometido y termina. Ya sea leer la temperatura de un sensor, recibir un paquete de comunicación, procesar datos de audio, sin importar lo que sea: se comienza, se procesa y se termina.

Para el control de tareas OSEK-OS ofrece las siguientes interfaces:

- ActivateTask: activa una tarea.
- ChainTask: realiza la combinación de ActivateTask seguido de Terminate-Task.
- **TerminateTask**: termina una tarea.

Estado de las tareas

Cada tarea en OSEK-VDX se encuentra siempre en uno de los siguientes 4 estados:

- running: la tarea se encuentra corriendo, está utilizando los recursos del procesador en este mismo momento. En cada momento una única tarea puede encontrarse en este estado.
- ready: en este estado están todas las tareas que se encuentran esperando los recursos del procesador para poder correr. No se encuentran en el estado running porque una tarea de mayor prioridad se encuentra corriendo.

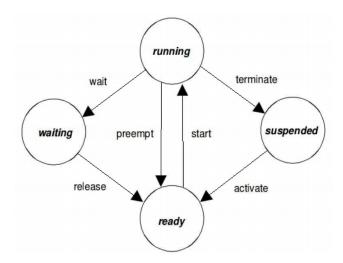


Figura 5.5: Estados de las tareas.

- waiting: la tarea se encontraba corriendo y decidió esperar la ocurrencia de un evento, hasta que el evento que espera ocurra la misma se encontrará en el estado waiting.
- suspended: es el estado por defecto de las tareas, la tarea esta momentáneamente desactivada.

En la figura (5.5) y (5.6) se muestra un diagrama de los posibles estados en los que se encuentre una tarea del sistema operativo junto con sus transiciones.

En los casos en donde una tarea realmente debe esperar y no puede terminar OSEK-OS provee la utilización de eventos a través del llamado de la interfaz WAITEVENT. Debido a esto, la tareas se pueden clasificar en dos grupos:

- 1. BASIC: son aquellas tareas que no tengan eventos y por ende carezcan del estado waiting.
- 2. EXTENDED: son aquellas tareas que tienen eventos y por ende pueden esperar hasta que uno o más eventos ocurran.

Por otro lado en OSEK-OS existen tareas que pueden ser interrumpidas (SCHE-DULE = FULL) y otras que no (SCHEDULE = NON).

- 1. NON PREEMPTIVE: son tareas que no interrumpidas por aquellas de mayor prioridad, salvo que la misma tarea llame a Schedule, pase al estado waiting llamando a WaitEvent o terminen.
- 2. PREEMTIVE: son tareas que pueden ser interrumpida en cualquier momento cuando se encuentre una tarea de mayor prioridad en la lista ready.

5.3. OSEK 55

Transición	Estado anterior	Estado futuro	Descripción			
activate	suspended	ready	Una nueva tarea es activada y puesta en la lista de ready para correr. Esta transición se puede realizar por ejemplo con las siguientes interfaces: ActivateTask ChainTask			
start	ready	running	Una tarea es llevada al estado running de forma automática cuando es la tarea de mayor prioridad en la lista de ready.			
wait	running	waiting	La tarea es llevada a este estado para esperar la ocurrencia de un evento. Esto se puede lograr con la siguiente interfaz:			
			WaitEvent			
realease	waiting	ready	Al ocurrir el evento que una tarea esperaba la misma es llevada de nuevo al estado ready. Esto se puede realizar con la siguiente interfaz: • SetEvent			
preempt	running	ready	Una tarea que estaba corriendo es desactivada, esto ocurre cuando una tarea de mayor prioridad se encuentra en la lista de ready y la tarea actual tiene una scheduling police FULL o llama a la siguiente interfaz: • Schedule			
terminate	running suspend		La tarea termina su ejecución, esto lo puede llevar a cabo con las siguientes interfaces: ChainTask TerminateTask			

Figura 5.6: Descripción de transiciones.

Capítulo 6

Implementación de UEC sobre CIAA

6.1. Introducción

En los capítulos anteriores se hizo una explicación detallada tanto del funcionamiento de un MCI como de las principales características de la CIAA. Este capítulo pretende hacer una unión entre ambas partes, partiendo de las salidas y entradas de un sistema MCI (sensores de variables físicas e inyectores como actuadores) con las entradas y salidas de la CIAA, por medio del sistema operativo OSEK a ejecutar para lograr el objetivo como implementación de UEC de inyección de combustible.

6.2. Acondicionamiento de señal

En general, a una señal de salida de un sensor de un sistema de medición se la debe procesar de forma adecuada para la siguiente etapa de operación. Por ejemplo, la señal puede ser demasiado pequeña, y en ese caso es necesario amplificarla; podría contener interferencias que se deben eliminar; ser no lineal y requerir su linealización; ser analógica y requerir su digitalización; ser digital y requerir su conversión en analógica; ser un cambio en el valor de la resistencia, y convertirla a un cambio en corriente o tensión; consistir en un cambio de voltaje y convertirla en un cambio de corriente de magnitud adecuada, etcétera.

Adecuación de señal del sensor de rotación

Como hemos visto en el Capítulo 2, la señal de un sensor inductivo (pickup diente o CKP) se utiliza para medir **RPM** y para detectar la posición de los pis-

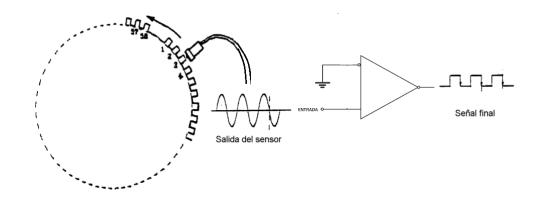


Figura 6.1: Adecuador por comparador.

tones dentro de los cilindros, y así poder sincronizar la inyección en el momento correcto. Esta señal analógica es necesario transformarla en una señal cuadrada para luego utilizarla como entrada digital de interrupción por flanco.

Para trasformar la señal del sensor CKP en una señal cuadrada se utiliza un comparador de cruce por cero con realimentación positiva para generar histeresis, también denominado Schmitt Trigger, y evitar que el ruido superpuesto a la señal original causara falsos cambios de estado y arruinara la medición. la parte superior de la figura (6.2) muestra un circuito esquemático de un comparador con histéresis.

Adecuación de señal EGO

La señal de un sonda EGO puede utilizarse a través de una entrada de ADC y ser analizada según su rango de valores (200 mV a 800 mV) o, ya que es una señal de dos estados, puede ser usada como entrada digital luego de haber pasado por un comparador de tensión. A diferencia del comparador de cruce por cero que se utiliza para adecuar la señal CKP, el comparador para la señal EGO necesita una tensión de referencia que se ubique en el valor medio entre 200 mV y los 800 mV de la tensión de salida de la sonda.

$$Vref = \frac{200 + 800}{2} = 500mv \tag{6.1}$$

Las principales desventajas de usar la sonda EGO como entrada digital son:

■ La ECU no podrá detectar una falla (desconexión, o rotura de sonda) debido a que la salida del comparador toma sólo dos valores, y en cambio la señal analógica posee un rango de valores que puede ser analizado.

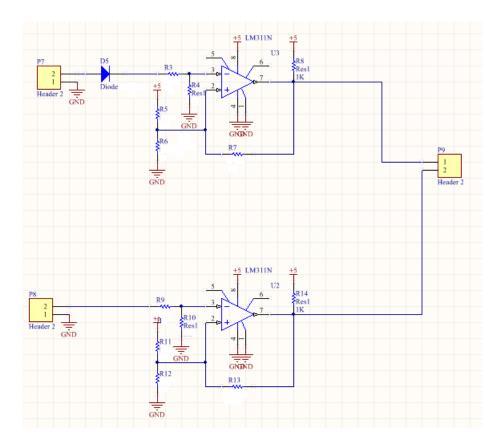


Figura 6.2: Arriba: Adecuador señal CKP. Abajo: Adecuador señal EGO.

Si bien la sonda se considera de dos estados, igual posee un comportamiento dinámico lento para pasar de un estado a otro por lo tanto hay presente un importante retardo desde que comienza el cambio de estado hasta que pasa por Vref.

A continuación se enumeran todos los componentes utilizados para los adecuadores de señal:

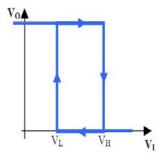


Figura 6.3: Histéresis.

Nombre	Valor
D5	1n5819
R3	$39~\Omega$
R4	$10~K\Omega$
R5	$100~K\Omega$
R6	$_{2,2}K\Omega$
R7	$68~K\Omega$
R8	$1~K\Omega$
R9	$100~\Omega$
R10	$100~K\Omega$
R11	$10~K\Omega$
R12	$1~K\Omega$
R13	$100~K\Omega$
R14	$1~K\Omega$
A.O.	LM 311 N

Comportamiento de los comparadores

Como se mencionó previamente, los comparadores son circuitos no lineales que sirven para comparar dos señales, una de las cuales generalmente es una tensión de referencia, y así determinar si la tensión de entrada es mayor o menor. A continuación se hace un análisis de las configuraciones de las mallas resistivas de la entrada de tensión de referencia, y de este modo poder determinar el nivel de señal de referencia junto con el rango de histéresis (VL y VH) que se muestran en la figura 6.3. La configuración depende sólo del estado de la salida del comparador.

Comparador de señal CKP:

En primer lugar, para obtener los valores de VH y VL de la histéresis del ade-

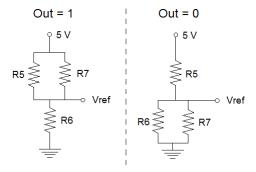


Figura 6.4: Malla resistiva según el estado de salida del comparador de señal CKP.

cuador de señal CKP hay que separar el análisis dependiendo del estado de la salida del comparador. En la figura (6.4) se muestra cómo se configura la malla resistiva que genera la tensión de referencia (Vref) dependiendo de la salida del comparador.

$$Out = 1 \Rightarrow Vref = VH$$

$$VH = \frac{R6}{R6 + R5//R7} \cdot 5V$$

$$VH = 258mV$$

$$Out = 0 \Rightarrow Vref = VL$$

$$VL = \frac{R6//R7}{R6//R7 + R5} \cdot 5V$$

$$VL = 104mV$$

Comparador de señal de sonda lambda:

El análisis para obtener los valores de VH y VL del adecuador de señal de sonda lambda es el mismo que se hizo para el adecuador de señal CKP.

$$Out = 1 \Rightarrow Vref = VH$$

$$VH = \frac{R12}{R12 + R11//R13} \cdot 5V$$

$$VH = 496mV$$

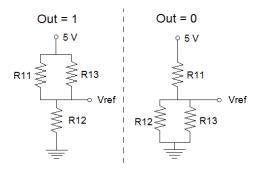


Figura 6.5: Malla resistiva según el estado de salida del comparador de sonda lambda.

$$Out = 0 \Rightarrow Vref = VL$$

$$VL = \frac{R12//R13}{R12//R13 + R11} \cdot 5V$$

$$VL = 450mV$$

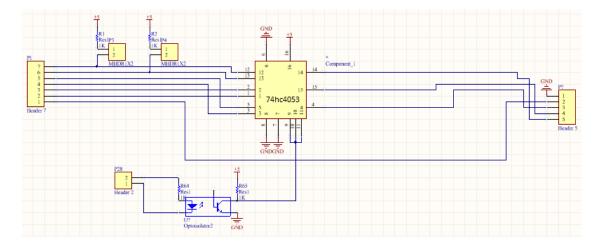


Figura 6.6: Multiplexor de entradas analógicas.

Señales analógicas

En el Capítulo 3 se nombraron todos los sensores que intervienen en el cálculo del control de inyección. A continuación, se enumeran nuevamente detallando los rangos de tensión y cantidad, de forma de saber cuantas entradas analógicas se necesitan.

Señal	Cantidad	Rango de tension
Presión de múltiple de admisión	1	0 a 5 V
Temperatura de aire de admisión	1	0 a 5 V
Temperatura de líquido refrigerante	1	0 a 5 V
Posición de mariposa	2	0 a 5 V
Posición del pedal de acelerador	2	0 a 5 V
Total:	7	

El número total de señales necesarias por el sistema, que deben ser digitalizadas es 7 en este caso, y esto presenta un problema si uno tiene en cuenta que la CIAA posee solo 4 canales de entrada analógica. Por esta razón se ve la necesidad de expandir la cantidad de entradas mediante un multiplexor. Se opta por el multiplexor 74hc4053 (Triple 2-channel analog multiplexer/demultiplexer) que posee 3 canales multiplexados en 2 canales cada uno, y que ingresan a los canales de entrada CH0, CH1 y CH2 de la CIAA, y dejando CH3 como entrada directa de la señal de presión del múltiple de admisión.

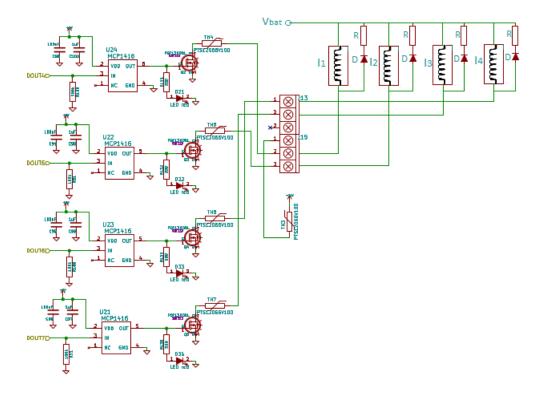


Figura 6.7: Conexión de los Inyectores.

Conexión de inyectores

Dentro de las características del HW de la CIAA, se nombró que posee 4 salidas digitales open-drain compuestas por MOSFET de canal N (FQT13N06L) que pueden soportar hasta 2.5 A de corriente de drain (Corriente de inyector \approx 1A) y hasta 60 V de tensión drain-source. Estas características son suficientes para que los MOSFET puedan ser utilizados para activar los inyectores y así controlar el flujo de combustible. La figura (6.7) muestra la conexión esquemática de los inyectores al DRAIN de los MOSFET.

Cabe destacar que es necesario conectar en paralelo a los inyectores un diodo en serie con una resistencia. Esta conexión cumple la función de desenergizar la bobina del inyector cuando el MOSFET pasa al estado off, y así reducir al mínimo el tiempo que tarda en cerrarse el inyector.

6.2.1. Interfaz gráfica o HMI

El principal uso de una interfaz gráfica, consiste en proporcionar un entorno visual sencillo para permitir la comunicación con el sistema operativo de una máquina, en este caso la comunicación con la CIAA. Es importante contar con



Figura 6.8: Interfaz gráfica.

una HMI para poder leer e interpretar las variables físicas del motor como RPM, temperatura, tiempo de inyección (total, FF, FB), lectura de sonda (mezcla rica o mezcla pobre), etc y además poder modificar parámetros de entrada tales como las constantes del controlador PI o modificar de forma manual las salidas de la CIAA. El diseño de la HMI se desarrolló en lenguaje visual de linux llamado GAMBAS. Gambas es un lenguaje de programación libre derivado de BASIC (de ahí que Gambas quiere decir Gambas Almost Means Basic). Se distribuye con licencia GNU GPL. Cabe destacar que presenta ciertas similitudes con Java ya que en la ejecución de cualquier aplicación, se requiere un conjunto de librerías intérprete previamente instaladas (Gambas Runtime) que entiendan el bytecode de las aplicaciones desarrolladas y lo conviertan en código ejecutable por el computador. La interfaz diseñada no sólo permite mostrar al usuario los puntos de trabajo del motor (RPM, tempereatura, presión, tiempo de inyección) sino que también permite modificar y ajustar los valores de Kp y Ki, y además permite un control manual del caudal de combustible para realizar pruebas y mejorar el comportamiento del mismo sistema.

6.2.2. Descripción de las tareas

A continuación se muestra una tabla con los nombres de las tareas, sus prioridades y una descripción general de la función que cumple y como se activa.

Tarea	Prioridad	Descripción
InitTask	2	Primer tarea que se ejecuta.
		Inicializa los dispositivos de la CIAA (ADC, entradas digitales, etc.)
SerialEchoTask	1	Queda a la espera de entrada de algún carácter del bus serie.
		Activada desde el inicio.
WriteTask	2	Envía datos al bus serie.
		Se activa periódicamente si el usuario lo solicita.
SensoresTask	7	Lee y obtiene los valores de los sensores analógicos utilizando ADC.
		Se activa periódicamente.
ContadorTask	10	Sincroniza la CIAA con el motor.
		Calcula la posición de los pistones y las RPM.
		Se activa por interrupción generada por el sensor CKP.
AvanceInyeccTask	10	Calcula el momento en el que la inyección debe comenzar en cada uno
		de los cilindros.
		Se activa por ContadorTask.
Inyeccion_1Task	9	Activa y desactiva el inyector $N^{\circ}1$
		Se activa por AvanceInyeccTask y se desactiva por timer0.
Inyeccion_2Task	9	Activa y desactiva el inyector $N^{\circ}2$
		Se activa por AvanceInyeccTask y se desactiva por timer1.
Inyeccion_3Task	9	Activa y desactiva el inyector $N^{\circ}3$
		Se activa por AvanceInyeccTask y se desactiva por timer2.
Inyeccion_4Task	9	Activa y desactiva el inyector $N^{\circ}4$
		Se activa por AvanceInyeccTask y se desactiva por timer3.
Controlador_FeedforwardTask	5	Calcula de forma anticipativa el tiempo de inyección.
		Se activa periódicamente por alarma
Controlador_FeedbackTask	5	Corrige el tiempo de inyección en base al estado de la sonda lambda
		Se activa periódicamente siempre y cuando la tarea
		Controlador_FeedforwardTask no requiera modificar el tiempo de inyección.

Capítulo 7

Resultados experimentales

En este Capítulo se muestran las mediciones realizadas sobre la señal de la sonda EGO bajo diferentes configuraciones de Kp y Ki, y un posterior análisis. El osciloscopio fue configurado en 200 mV/div y una base de tiempo de 5 s/div.

7.1. Medición de sonda EGO bajo el control de ECU SIM 32

La medición que se muestra en la figura (7.1) corresponde a la señal de la sonda lambda cuando la inyección se encuentra bajo el control de la ECU que viene de fábrica (marca **siemens** modelo **sim 32**). En esta medición se determina que el tiempo en el que la mezcla permanece en estado rico es casi el mismo tiempo en el que la mezcla permanece en estado pobre.

El objetivo de esta medición es obtener una muestra del comportamiento de la mezcla, y así tener un parámetro para comparar con el sistema de control adoptado.

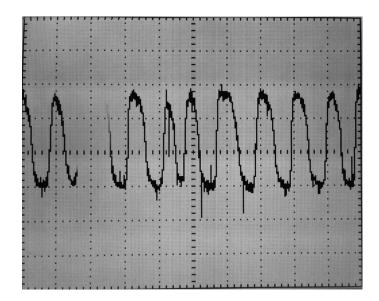


Figura 7.1: Medición de sonda EGO.

Mezcla	Tiempo mínimo	Tiempo máximo	Promedio
Rica	1,5 seg	3 seg	2,31 seg
Pobre	1,5 seg	3 seg	2,28 seg

7.2. Medición de sonda EGO bajo el control de CIAA

En esta sección se muestran las pruebas del control de inyección desarrollado en los capítulos anteriores. Todos estos ensayos se hacen implementando distintas constantes de control Kp y Ki, y lo que se busca es determinar las constantes más adecuadas desde el punto de vista tanto del control de dosado, como del correcto funcionamiento del motor. Hay que recordar que un mal funcionamiento del control de mezcla no solo perjudica el rendimiento del catalizador, sino que también puede generar importantes variaciones de potencia ocasionando un comportamiento irregular o inestable del régimen de giro del motor.

En cada uno de los ensayos se pueden determinar los ciclos en los que la mezcla permanece en estado rico o en estado pobre, y así poder determinar los tiempos de cada estado y si se llega a un equilibrio entra cada uno.

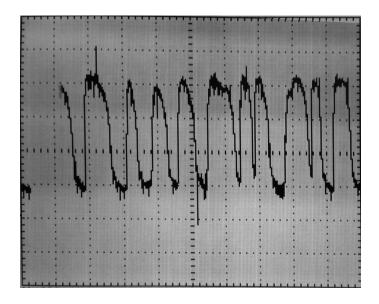


Figura 7.2: Medición de sonda EGO.

Mezcla	Tiempo mínimo	Tiempo máximo	Promedio
Rica	1,2 seg	4 seg	2,5 seg
Pobre	0,5 seg	2,5 seg	1,56 seg

Kp:	0,1
Ki:	0,1

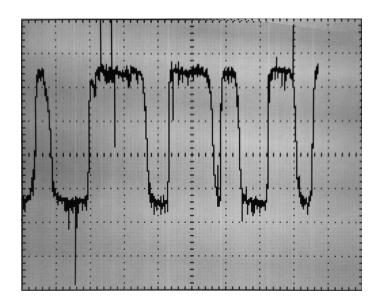


Figura 7.3: Medición de sonda EGO.

Mezcla	Tiempo mínimo	Tiempo máximo	Promedio
Rica	2,1 seg	8,1 seg	4,9 seg
Pobre	1 seg	5,5 seg	3,26 seg

Kp:	0,1
Ki:	0,02

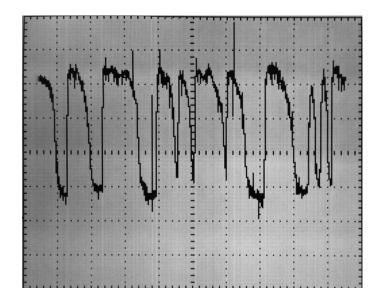


Figura 7.4: Medición de sonda EGO.

Mezcla	Tiempo mínimo	Tiempo máximo	Promedio
Rica	1 seg	5,2 seg	2,77 seg
Pobre	0,5 seg	3 seg	1,45 seg

Kp:	0,5
Ki:	0,11

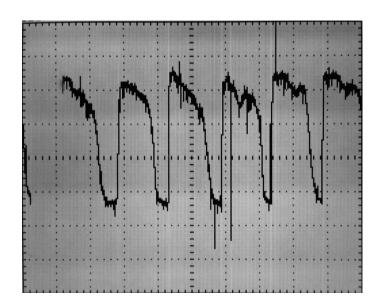


Figura 7.5: Medición de sonda EGO.

Mezcla	Tiempo mínimo	Tiempo máximo	Promedio
Rica	5,1 seg	5,7 seg	5,45 seg
Pobre	1,5 seg	3 seg	2,52 seg

Kp:	0,05
Ki:	$0,\!15$

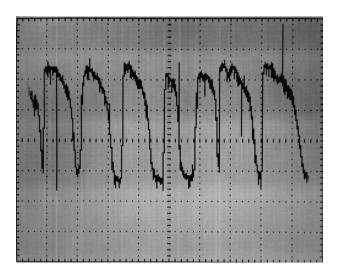


Figura 7.6: Medición de sonda EGO.

Mezcla	Tiempo mínimo	Tiempo máximo	Promedio
Rica	2,5 seg	5,7 seg	4,22 seg
Pobre	0,5 seg	2,3 seg	1,58 seg

Kp	Ki
0,05	0,1

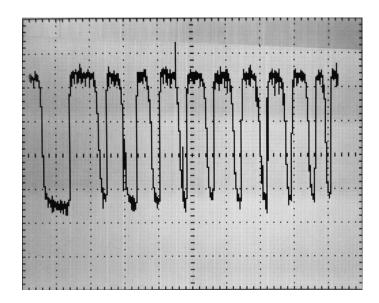


Figura 7.7: Medición de sonda EGO.

Mezcla	Tiempo mínimo	Tiempo máximo	Promedio
Rica	2 seg	4,1 seg	2,9
Pobre	1 seg	4 seg	1,37 seg

Kp	Ki
0	0,1

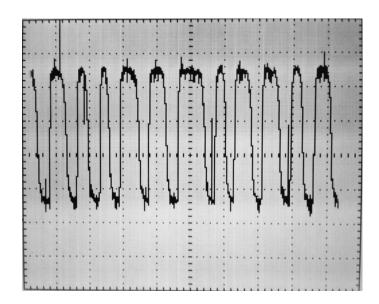


Figura 7.8: Medición de sonda EGO.

Mezcla	Tiempo mínimo	Tiempo máximo	Promedio
Rica	2 seg	2,8 seg	2,37 seg
Pobre	1,5 seg	2 seg	1,62 seg

Кр	Ki	
0	0,02	

En cada uno de los ensayos se puede observar como es el comportamiento de la mezcla, y el transitorio del control hasta que queda oscilando dentro de un entorno estable o hasta que llega al punto en el que la cantidad de combustible sea insuficiente para mantener el régimen de giro.

La insuficiencia de combustible tiene consecuencias dependiendo si esta es leve o grave. En el caso que sea leve sólo se produce variaciones no muy significativas en el régimen de giro generando fluctuaciones en la presión de admisión, estas fluctuaciones de la presión modifican directamente la salida del controlador FF y todo el ciclo de corrección de inyección vuelva a comenzar. Si la falta de combustible es grave se podría llegar al punto en el cual la energía liberada en la combustión sea insuficiente para mantener el motor funcionando (caso menos deseado).

En base a los distintos ensayos se puede observar que los resultados más parecidos entre la UEC desarrollada y la UEC original se logran con valores de Kp=0 y Ki < 0,1.

Capítulo 8

Conclusiones y trabajo futuro

8.1. Conclusiones

El desarrollo de una UEC de inyección comienza con la comprensión del funcionamiento de un motor de combustión interna. Esta comprensión no solo involucra el funcionamiento mecánico, sino que hay que relacionarlo con un modelo matemático que lo describa en todo aspecto.

Otro punto que ha tener en cuenta en el desarrollo es la importancia de mantener una relación estequiométrica en la mezcla, ya que está relacionado directamente con el consumo y el rendimiento del combustible. Por otro lado está la importancia del impacto ambiental que ésto genera y las leyes que lo regula.

Para la implementación del sistema se optó por utilizar un control del tipo feedforward + feedback. El control feedforward es un control anticipativo que sólo tiene en cuenta variables de entrada, en cambio el control feedback es del tipo correctivo que sólo tiene en cuenta la salida, y juntos se complementan en un solo sistema anticipativo y correctivo a la vez.

El principio de funcionamiento del control feedfoward consta en estimar el caudal de aire que ingresa al motor y luego calcular la cantidad de combustible necesaria. Debido a la complejidad de modelar un motor de combustión interna sumado a los importantes retardos y la alinealidad en la realimentación, se consideró que el controlador más adecuado para el sistema feedback fue el algoritmo PID con resultados positivos.

Uno de los objetivos planteados fue que la UEC sea nacional y abierta, es por esto que la CIAA cumple con el requisito debido a su procedencia nacional, de bajo costo y además la escasa necesidad de agregar electrónica adicional para su implementación. La CIAA cumple con estándares de seguridad en sofware con su

sistema operativo diseñado principalmente para la industria automotriz.

El sistema desarrollado fue ensayado y puesto a prueba sobre un motor en marcha bajo condiciones reales, y los resultados obtenido fueron buenos pero con la necesidad de complementarlo para llegar a un producto que se pueda insertar en el mercado automotriz.

8.2. Trabajo futuro

En este apartado se enuncia un serie de temas que pueden complementar o mejorar el trabajo que se realizó hasta este punto.

A continuación se enumeran algunas propuestas de las mejoras que pueden contribuir al el sistema de inyección basado en la CIAA, y así poder lograr una UEC abierta que pueda reemplazar a las ya existentes en el mercado.

- Extender el sistema de control de inyección a múltiples puntos de funcionamiento. Para lograr este objetivo es necesario trabajar sobre un banco de pruebas en el que se pueda introducir carga al motor en forma de torque y así poder lograr un análisis bajo distintos puntos de trabajo. El principal objetivo es conseguir un mapa o tabla estática que contenga las constantes de control Kp y Ki óptimas en función al grado de carga.
- Mejorar la precisión del controlador feedforward planteado, y por otro lado diseñarlo para que sea a prueba de fallas.
- Proponer y desarrollar un sistema de control de inyección distinto al planteado.
- Complementar las funciones que faltan para que la CIAA funcione como una UEC:
 - Desarrollar el sistema de ignición de la mezcla controlando el avance de encendido de las bujías.
 - Controlar la mariposa motorizada en función a la posición del pedal de aceleración.
 - Desarrollar un sistema de comunicación CAN para el control de dispositivos del automóvil (climatizador, cierre centralizado, techo solar, asientos eléctricos, etc).

- Desarrollar una HMI que permita realizar gráficos de los diferentes parámetros de funcionamiento del motor:
 - RPM.
 - Presión.
 - Temperatura.
 - Tiempo de inyección.
 - Posición de mariposa.
 - Posición de pedal de aceleración.
- Realizar un sistema de auto guardado en memoria de códigos de fallas.

Apéndice A

Código de programa

A.1. Código fuente OSEK OS

```
/*======[inclusions
     ]========±*/
   #include "chip.h"
3
   #include "os.h"
                              /* <= operating system header</pre>
      */
   #include "ciaaPOSIX_stdio.h" /* <= device handler header</pre>
   #include "ciaaPOSIX_stdlib.h"
   #include "ciaaPOSIX_string.h" /* <= string header */</pre>
   #include "ciaak.h"
                                 /* <= ciaa kernel header */</pre>
   #include "ciaaGPIOINT.h"
   #include "inyeccion4.h"
                                 /* <= own header */
12
   /** \brief File descriptor for digital output ports
13
   * Device path /dev/dio/out/0
   */
  static int32_t fd_out;
   static int32_t fd_in;
static int32_t fd_adc_0, fd_adc_1;
  uint8_t outputs=0;
uint16_t salida;
22 TaskStateType TaskState1;
/** \brief File descriptor of the USB uart
```

```
* Device path /dev/serial/uart/1
25
26
         static int32_t fd_uart1;
  /*========[ variables de TASK(ContdorTask)
28
     ]=======*/
  volatile uint32_t * DWT_CTRL = (uint32_t *)0xE0001000;
29
  volatile uint32_t * DWT_CYCCNT = (uint32_t *)0xE0001004;
30
  uint32_t Ciclos;
                             //ciclos entre diente y
31
     diente
  uint8_t N_diente=0;
                             //Numero de diente: de 1 a
     58
  float T_diente=0;
                                     //Tiempo de un
33
     diente
  float T vuelta;
                              //Tiempo de una vuelta
34
  float RPM=750;
                              //Revoluciones por minuto
     del motor
  /*=======[constantes del micro
36
     ]=======*/
  const float F_clok=204000; // Frecuencia del clok en KHz
37
  const uint16_t NADC=1023;  // Cantidad de Valores
38
     posibles del adc
                              //tension de referencia del
  uint8_t Vref=10;
39
     ADC (10V en un divisor resistivo de 15K ==3.3v)
   40
     ]=======*/
  float Pos Mar;
                      //Posicion de la mariposa: de 0 a
41
     90
  float Pr_Ad=50;
                              // Presion de admision en
42
     Кра
  float T_aireK=300;// Temperatura del aire de admision
43
  float T_aire=15; // Temperatura del aire de admision C
  float T_agua=90;
                                    // Temperatura de
45
     agua de radiador
  uint8_t Pos1_pedal, Pos2_pedal;
  uint8_t Pos1_mariposa, Pos2_mariposa;
47
48
  /*======[ variable of task(Deteccion_faseTask)
     ]======*/
  uint8_t Fase=2;
                             //Fase del Motor 0 o 1
50
   /*=======[ constantes fisicas
     ]=======*/
```

```
const float Vol=1.149; // volumen cilindrada [litros]
   const float G_i=0.002333; // ganancia de inyector en [kg/
53
   const uint32_t R=287; // R constente de gas ideal [kj/kg]
   const float AFR=14.6; // Relacion aire combustible
      deseada
   const uint32_t RPM_corte=6000; //Revoluciones maximas
56
      permitidas
   const uint32_t RPM_on=5000; // Revolucion de activacion de
57
      inyeccion luego de corte
   /* Presion de admision [Kpa] %
59
      10,3|19,9|29,9|39,8|50,2|60,1|70,1|80.0|90.0
                                                    RPM*/
   const float Rend[18][9]= {
60
   \{75.5, 75.0, 74.5, 74.5, 74.0, 70.5, 70.0, 71.5, 71.5\}, //750
61
   {75.0,75.5,78.9,75.0,74.0,73.5,72.5,71.5,71.5}, //1000
62
   {77.0,77.5,79.0,76.5,75.5,74.5,74.0,73.0,73.0}, //1125
   {77.5,79.5,81.0,77.5,76.5,75.5,74.0,73.0,73.0}, //1250
64
   {80.0,84.0,84.0,79.0,77.5,76.0,74.0,73.0,74.5}, //1500
65
   {80.0,83.0,82.0,80.0,78.0,77.0,75.5,74.5,74.5}, //1750
66
   {79.5,82.0,84.0,83.0,81.0,79.5,79.0,78.0,80.5}, //2000
67
   {78.5,82.0,86.0,87.0,85.0,84.0,82.0,81.0,81.0}, //2260
68
   {78.0,82.0,88.5,88.0,86.5,85.5,83.0,82.0,81.0}, //2500
69
   {77.5,82.0,89.5,88.0,89.0,83.5,81.5,80.0,72.5}, //2750
70
   {75.5,81.5,89.0,87.0,91.5,81.0,79.0,79.0,75.0}, //3000
71
   {68.0,79.5,90.5,90.0,91.5,85.0,84.0,81.5,76.0}, //3500
72
   {66.0,78.0,90.0,92.0,92.0,89.0,86.5,83.5,80.0}, //4000
73
   {73.5,77.5,85.5,90.0,91.0,88.5,87.0,84.0,80.0}, //4500
   {77.5,78.5,85.5,89.5,91.0,88.0,85.0,81.0,78.0}, //5000
75
   {84.0,83.5,84.5,88.0,91.0,87.0,83.0,79.5,76.5}, //5500
76
   {84.0,83.5,84.5,87.5,91.0,87.0,84.0,79.0,76.5}, //6000
77
   \{84.0, 83.5, 84.5, 87.5, 91.0, 87.5, 84.5, 79.5, 76.5\}\}; //6500*/
78
   79
      Controlador_FeedforwardTask)
      ]=======*/
   float Ti_FF=2;
                   //Tiempo de inyeccion Feedforward [
      ms];
   81
      Controlador_FeedbackTask)
      ] =======*/
                   //Tiempo de inyeccion Feedback [ms
   float Ti_FB=0;
   float K_I=0.1;
```

```
float Ki=0.001;
84
   float K P=0.1;
85
   float e n=0;
86
   float e_anterior=0;
   ]=======*/
   float T_inyeccion=4;// Tiempo de inyeccion en mS
89
   uint32_t T_i=4000;// Tiempo de inyeccion en uS
90
   uint32_t T_i2=5000;// Tiempo de inyeccion en uS
91
   float Ti_FBanterior;
92
   uint8_t Estado1, Estado2, Estado3, Estado4;
   uint8_t Estado_corte=0;
94
   float tiempo_us, tiempo;
95
96
   static uint8_t x1 = 0;
97
   static uint8_t x2 = 0;
   static uint8_t x3 = 0;
   static uint8_t x4 = 0;
100
101
102
   static uint8_t num1 = 48;
103
   static uint8_t num2 = 49;
104
   static uint8_t num3 = 50;
105
   static uint8_t num4 = 51;
106
107
   static uint8_t num21 = 48;
108
   static uint8 t num22 = 49;
109
   static uint8_t num23 = 50;
   static uint8_t num24 = 51;
111
   char mez[5]={'R','I','C','A',' '};;
112
   const char RICA[5]={'R','I','C','A'};
113
   const char POBRE[5]={'P','O','B','R','E'};
114
   uint8_t alarmFF=0;
115
   uint8_t alarmFB =0;
116
   float Tiff, TifB;
117
118
   int main(void)
119
120
      /\star Starts the operating system in the Application Mode 1
121
      /* This example has only one Application Mode */
122
      StartOS (AppMode1);
123
124
```

```
/* StartOs shall never returns, but to avoid compiler
          warnings or errors
        * 0 is returned */
126
       return 0;
    }
129
    /** \brief Error Hook function
130
131
     * This fucntion is called from the os if an os interface (
132
        API) returns an
     * error. Is for debugging proposes. If called this
        function triggers a
     * ShutdownOs which ends in a while(1).
134
135
     * The values:
136
         OSErrorGetServiceId
          OSErrorGetParam1
          OSErrorGetParam2
139
         OSErrorGetParam3
140
          OSErrorGetRet
141
142
     \star will provide you the interface, the input parameters and
         the returned value.
     * For more details see the OSEK specification:
     * http://portal.osek-vdx.org/files/pdf/specs/os223.pdf
145
146
     */
147
   void ErrorHook (void)
149
   TaskType task;
150
   TaskType taskID;
151
   GetTaskID(&task);
152
   ciaaPOSIX_printf("ErrorHook was called\n");
153
   ciaaPOSIX_printf("Service: %d, P1: %d, P2: %d, P3: %d, RET:
        %d\n", OSErrorGetServiceId(), OSErrorGetParam1(),
       OSErrorGetParam2(), OSErrorGetParam3(), OSErrorGetRet())
   ShutdownOS(0);
155
156
157
   /**\ \brief Application IRQ Handler Callback for GPIO */
158
   void appIrqHandler(void)
159
160
```

```
Ciclos=*DWT_CYCCNT;
161
    *DWT CTRL |= 1;
162
    *DWT CYCCNT=0;
163
   ActivateTask(ContadorTask);
164
165
166
    /** \brief Initial task
167
168
     * This task is started automatically in the application
169
     */
170
   TASK(InitTask)
171
172
             /* init CIAA kernel and devices */
173
174
   ciaak start();
    /* init CIAA Timers */
    T_Inyec1_Tim0Init();
176
   T_Inyec2_Tim1Init();
177
   T_Inyec3_Tim2Init();
178
   T_Inyec4_Tim3Init();
179
   /* print message (only on x86) */
180
   ciaaPOSIX_printf("Init Task...\n");
   /* open CIAA digital inputs */
182
   fd_in = ciaaPOSIX_open("/dev/dio/in/0", ciaaPOSIX_O_RDONLY)
183
    /* open CIAA digital outputs */
184
    fd out = ciaaPOSIX open("/dev/dio/out/0", ciaaPOSIX O RDWR)
185
    /* Enable interrupt with GPIO DIO*/
186
   ciaaGpioIntEnable(0, appIrqHandler); //Abilita interrupcion
187
        por GPIO de entrada digital 0
    /* open UART connected to USB bridge (FT2232) */
188
    fd_uart1 = ciaaPOSIX_open("/dev/serial/uart/1",
189
       ciaaPOSIX_O_RDWR);
    /* change baud rate for uart usb */
190
   ciaaPOSIX_ioctl(fd_uart1, ciaaPOSIX_IOCTL_SET_BAUDRATE, (
191
       void *)ciaaBAUDRATE_115200);
   /* change FIFO TRIGGER LEVEL for uart usb */
192
   ciaaPOSIX_ioctl(fd_uart1,
       ciaaPOSIX IOCTL SET FIFO TRIGGER LEVEL, (void *)
       ciaaFIFO_TRIGGER_LEVEL3);
  /* open CIAA ADCO */
```

```
fd_adc_0 = ciaaPOSIX_open("/dev/serial/aio/in/0",
       ciaaPOSIX O RDONLY);
    ciaaPOSIX ioctl(fd adc 0, ciaaPOSIX IOCTL SET SAMPLE RATE,
196
       100000);
    ciaaPOSIX_ioctl( fd_adc_0 , ciaaPOSIX_IOCTL_SET_RESOLUTION,
        ciaaRESOLUTION_10BITS);
    ciaaPOSIX_ioctl(fd_adc_0, ciaaPOSIX_IOCTL_SET_CHANNEL,
198
       ciaaCHANNEL_0);
    /* open CIAA ADC1 */
199
    fd_adc_1 = ciaaPOSIX_open("/dev/serial/aio/in/1",
200
       ciaaPOSIX_O_RDONLY);
    ciaaPOSIX_ioctl(fd_adc_1, ciaaPOSIX_IOCTL_SET_SAMPLE_RATE,
201
       100000);
    ciaaPOSIX_ioctl( fd_adc_1, ciaaPOSIX_IOCTL_SET_RESOLUTION,
202
       ciaaRESOLUTION 10BITS);
    ciaaPOSIX_ioctl(fd_adc_1, ciaaPOSIX_IOCTL_SET_CHANNEL,
       ciaaCHANNEL_3);
    /*SET Alarms*/
204
    SetRelAlarm(ActivateFaseTask, 100, 5);
205
    ActivateTask(SerialEchoTask);
206
    SetRelAlarm (ActivateControladorFeedforwardTask, 102, 50);
207
    alarmFF=1;
208
    SetRelAlarm(ActivateControladorFeedbackTask, 1000, 20);
    alarmFB=1;
210
   Ki=K_I*0.02;
211
   /* terminate task */
212
    TerminateTask();
213
   TASK(SerialEchoTask)
215
216
   int8_t buf[16], buf2[16]; /* buffer for uart operation
217
    uint8_t i_n=0; /* to store outputs status
218
    int32_t ret;  /* return value variable for posix calls
219
        */
    char C_ON[16] = "C_ON\r\n\0";
220
    char C_OFF[16] = "C_OFF\r\n\0";
221
    char DataON[16] = "DataON\r\n\0";
    char DataOFF[16] = "DataOFF\r\n\0";
    float tiempo_us, tiempo;
    static uint8_t alarmD=0;
225
    static uint8_t c_manual;
```

```
ciaaPOSIX_printf("SerialEchoTask...\n");
227
    /* send a message to the world :) */
228
    char message[] = "Hi! :) \nSerialEchoTask: Waiting for
229
       characters...\n";
    ciaaPOSIX_write(fd_uart1, message, ciaaPOSIX_strlen(message
230
       ));
231
    while(1)
232
233
    /* wait for any character ... */
234
    ret = ciaaPOSIX_read(fd_uart1, buf, 20);
235
    if(ret > 0)
236
237
    GetResource(RES1);
238
    for (i_n=0; i_n<=19; i_n++)</pre>
239
240
    buf2[ i_n]=buf[ i_n];
241
242
    for ( i_n=ret ; i_n<=19; i_n++)</pre>
243
244
    buf2[ i_n]=0;
245
    if(ciaaPOSIX_strcmp(buf2,C_ON) == 0)
247
248
    if (alarmFF == 1)
249
250
    CancelAlarm(ActivateControladorFeedforwardTask);
251
    alarmFF=0;
253
    if (alarmFB == 1)
254
255
    CancelAlarm(ActivateControladorFeedbackTask);
256
    alarmFB=0;
257
258
    c_manual=1;
259
260
    if(ciaaPOSIX_strcmp(buf2,C_OFF) == 0)
261
262
    if (alarmFF == 0)
263
    SetRelAlarm (ActivateControladorFeedforwardTask, 102, 50);
265
    alarmFF=1;
266
267
```

```
if (alarmFB == 0) {
268
             SetRelAlarm(ActivateControladorFeedbackTask, 1000, 20);
269
             alarmFB=1;
270
271
             c_manual=0;
272
273
             if (c_manual==1)
274
275
             if ((buf2[0]=='T') && (buf2[1]=='I'))
276
277
             tiempo_us = (buf2[2]-48)*1000 + (buf2[3]-48)*100 
                          [4]-48)*10 + buf2[5]-48;
             tiempo=tiempo_us/(float)1000;
279
             T_i=tiempo_us;
280
             T_inyeccion=tiempo;
281
             if ((buf2[0]=='K') && (buf2[1]=='P'))
283
284
             K_P = (buf2[2]-48) *0.1 + (buf2[3]-48) *0.01;
285
286
             if ((buf2[0]=='K') && (buf2[1]=='I'))
287
288
             K_I = (buf2[2]-48) *0.1 + (buf2[3]-48) *0.01;
289
             Ki = K_I * 0.02;
290
291
292
             if((ciaaPOSIX strcmp(buf2,DataON) == 0)&&(alarmD==0))
293
294
             SetRelAlarm(ActivateWriteTask, 700, 0);
             alarmD=1;
296
297
             if((ciaaPOSIX strcmp(buf2,DataOFF) == 0)&&(alarmD==1))
298
299
             CancelAlarm(ActivateWriteTask);
300
             alarmD=0;
301
              }
302
             ReleaseResource(RES1);
303
304
305
306
307
             TASK(WriteTask)
308
309
```

```
uint8_t n, input, Pos1_mariposal;
310
    char TI[3], TAI[2], TAG[3], PM[2], TF[3], TB[3], S[1], KP
311
        [2], KI[2];
    float RPM1, Pr_Ad1, T_aire1, TiFF1, TiFB1, T_agua1, K_P1,
312
        K_I1;
    static uint8_t selec=0;
313
    uint32_t T_i1;
314
    GetResource (RES1);
315
    RPM1=RPM;
316
    Pr_Ad1=Pr_Ad;
317
    T_i1=T_i;
    T_aire1=T_aire;
319
    TiFF1=TiFF;
320
    TiFB1=TiFB;
321
    Pos1_mariposa1=Pos1_mariposa;
322
    T_agua1=T_agua;
    K_P1=K_P;
324
    K_I1=K_I;
325
    ReleaseResource(RES1);
326
              x1 = (RPM1/1000);
327
              num1 = x1+48;
328
              x2=((RPM1-x1*1000)/100);
329
              num2=x2+48;
330
              x3 = ((RPM1 - x1 * 1000 - x2 * 100) / 10);
331
              num3=x3+48;
332
              x4 = (RPM1 - x1 * 1000 - x2 * 100 - x3 * 10);
333
              num4 = x4 + 48;
334
              x1 = (Pr_Ad1/1000);
              num21 = x1+48;
              x2 = ((Pr\_Ad1 - x1 * 1000) / 100);
337
              num22=x2+48;
338
              x3 = ((Pr Ad1 - x1 * 1000 - x2 * 100) / 10);
339
              num23=x3+48;
340
              x4 = (Pr\_Ad1 - x1 * 1000 - x2 * 100 - x3 * 10);
341
              num24=x4+48;
342
              x1 = (T_i1/1000);
343
              TI[0] = x1+48;
344
              x2 = ((T_i1 - x1 * 1000) / 100);
345
              TI[1]=x2+48;
346
              x3 = ((T i1 - x1 * 1000 - x2 * 100) / 10);
347
              TI[2]=x3+48;
348
```

```
ciaaPOSIX_read(fd_in, &input, 1); // lectura de
350
                 entradas digitales
              input&=0x02; //Selecciona la entrada de sonda
351
                 lambda
              switch (input)
352
353
              case 0x00:// Mezcla pobre
354
                       for (n=0; n<=5; n++)
355
356
                       mez[n] = POBRE[n];
357
             break;
359
              case 0x02: //mezcla Rica
360
                       for (n=0; n<=5; n++)
361
362
                       mez[n] = RICA[n];
363
             break;
365
366
              char dato[] = {'R','P','M',' ',num1,num2,num3,num4,
367
                 '','P','_','A','',num21,num22,num23,num24,'',
                 'M','e','z',' ',mez[0],mez[1],mez[2],mez[3],mez
                 [4],'','\n'};
             x1 = (TiFF1/1000);
368
              TF[0] = x1+48;
369
             x2 = ((TiFF1 - x1 * 1000) / 100);
370
               TF [1] = x2 + 48;
371
               x3 = ((TiFF1 - x1 * 1000 - x2 * 100) / 10);
372
               TF [2] = x3 + 48;
373
    if (TiFB1<0) {
374
              S[0]=45;
375
              TiFB1=TiFB1*-1;
376
    }
377
    else
378
379
              S[0]=43;
380
381
             x1 = (TiFB1/1000);
382
              TB[0] = x1+48;
383
              x2=((TiFB1-x1*1000)/100);
             TB[1]=x2+48;
385
              x3 = (TiFB1 - x1 * 1000 - x2 * 100) / 10;
386
              TB[2]=x3+48;
387
```

```
x1 = (Pos1_mariposa1/10);
388
             PM[0] = x1+48;
389
             x2=((Pos1 mariposa1-x1*10));
390
             PM[1]=x2+48;
391
             x1 = (T_aire1/10);
             TAI[0] = x1+48;
393
             x2 = ((T_aire1 - x1 * 10));
394
             TAI[1]=x2+48;
395
             char dato2[] ={' ','T','I',' ',TI[0],'.',TI[1],TI
396
                 [2],'','T','F','',TF[0],'.',TF[1],TF[2],'','T
                ','B',' ',S[0],TB[0],'.',TB[1],TB[2],' ','\n'};
397
             x1 = (T_aqua1/100);
             TAG[0] = x1+48;
398
             x2 = ((T_aqua1 - x1 * 100) / 10);
399
             TAG[1] = x2 + 48;
400
             x3 = ((T_agua1 - x1 * 100 - x2 * 10));
401
             TAG[2] = x3 + 48;
402
             x1 = (K_P1 * 10);
403
             KP[0] = x1+48;
404
             x2 = (K P1 * 100 - x1 * 10);
405
             KP[1]=x2+48;
406
             x1 = (K_I1 * 10);
407
             KI[0] = x1+48;
408
             x2 = (K_11 * 100 - x1 * 10);
409
             KI[1] = x2+48;
410
    char dato3[] = {' ','P','M',' ',PM[0],PM[1],' ','T','A','I'
411
       ,' ',TAI[0],TAI[1],' ','T','A','G',' ',TAG[0],TAG[1],TAG
       [2],'','K','P','','O','.',KP[0],KP[1],'','K','I','',
       '0','.',KI[0],KI[1],'','\n'};
    ciaaPOSIX_write(fd_uart1, dato, ciaaPOSIX_strlen(dato));
412
    ciaaPOSIX_write(fd_uart1, dato2, ciaaPOSIX_strlen(dato2));
413
    ciaaPOSIX_write(fd_uart1, dato3, ciaaPOSIX_strlen(dato3));
414
    SetRelAlarm (ActivateWriteTask, 700, 0);
415
    TerminateTask();
416
417
418
    /** \brief ..... Task*/
419
    TASK (SensoresTask)
420
421
    static uint16 t CHOadc, CH1adc, CH2adc, CH3adc;
    static float aux1, Pr_ad_anterior;
423
    static uint8_t mux=0;
424
    float V_CH0, V_CH1, V_CH2;
425
```

```
switch (mux)
426
427
                       case 0://CHANNEL=0
428
                      ciaaPOSIX_read(fd_adc_0, &CH0adc, sizeof(
429
                          CHOadc));
                      V_CH0=CH0adc*10/(float) 1024;
430
                      Pos1_mariposa=20.6*V_CH0;
431
432
433
                      ciaaPOSIX_ioctl(fd_adc_0,
434
                          ciaaPOSIX_IOCTL_SET_CHANNEL,
                          ciaaCHANNEL_1);
                      mux=1;
435
                      break;
436
                      case 1: //CHANNEL=1
437
                        ciaaPOSIX_read(fd_adc_0, &CH1adc, sizeof(
438
                           CH1adc));
                      V_CH1=CH1adc*10/(float)1024;
439
                      T_agua = (-40.75 * V_CH1) + 111;
440
                        ciaaPOSIX_ioctl( fd_adc_0,
441
                           ciaaPOSIX_IOCTL_SET_CHANNEL,
                           ciaaCHANNEL_2);
                      mux=2;
442
                       break;
443
                      case 2: // CHANNEL=2
444
                      ciaaPOSIX_read(fd_adc_0, &CH2adc, sizeof(
445
                          CH2adc));
                      V_CH2=CH2adc*10/(float) 1024;
                      GetResource(RES1);
447
448
                                         if (V_CH2<1.24)
449
450
                                                  T_aire=(-34*V_CH2)
451
                                                      +82;
452
                                         else
453
454
                                                  T_aire=(-23*V_CH2)
455
                                                      +68;
457
                                         ReleaseResource (RES1);
458
```

```
ciaaPOSIX_ioctl( fd_adc_0,
459
                          ciaaPOSIX IOCTL SET CHANNEL,
                          ciaaCHANNEL 0);
                      mux=0;
460
                      break;
461
                      default :
462
                      mux=0;
463
                      ciaaPOSIX_ioctl( fd_adc_0,
464
                          ciaaPOSIX_IOCTL_SET_CHANNEL,
                          ciaaCHANNEL_0);
                      break;
466
             /* Lectura de Presion de admision por canal
467
                analogico CHANEL 3*/
             ciaaPOSIX_read(fd_adc_1 , &CH3adc, 2);
468
             GetResource(RES1);
             Pr_Ad=(19.06*Vref*CH3adc/NADC)+13.18;//Presion de
470
                admision de colector en Kpa
             if ((Pr_Ad<22)||(Pr_Ad>90))
471
472
                      Pr_Ad=45;
473
             ReleaseResource(RES1);
475
    /* terminate task */
476
    TerminateTask();
477
478
    TASK (FaseTask)
481
             uint8_t fase1;
482
             ciaaPOSIX_read(fd_in, &fase1, 1);
483
             fase1&=0x04;
484
             if (fase1 == 0x00)
485
486
             Fase=0x00;
487
             CancelAlarm(ActivateFaseTask);
488
489
    /* terminate task */
490
    TerminateTask();
491
493
    TASK (ContadorTask)
494
495
```

```
static uint32_t Ciclos_ant=0;
    static uint32_t Ciclos_nue=0;
497
             if ((Ciclos_ant!=0) && (Ciclos_nue!=0))
498
499
                      if((2.4*Ciclos_nue<Ciclos)&&(Pr_Ad<50)){
                      N_diente=1;
501
                      Fase^= 0x01;
502
503
                      else{
504
                      N_diente++;
505
                      T_diente=Ciclos/F_clok; //Tiempo entre
                          diente y diente [ms] Variable externa
                      T_vuelta=T_diente*60*0.001;// tiempo de una
507
                           vuelta [s]
                       GetResource (RES1);
508
                      RPM=60/T_vuelta;
                                                  //Revoluciones del
509
                          motor (Variable global)
                      ReleaseResource(RES1);
510
                      Ciclos_ant=Ciclos_nue;
511
                      Ciclos_nue=Ciclos;
512
                      if (N_diente>58)
513
514
                      N_diente=1;
515
                      Fase^= 0x01;
516
517
518
519
             if((Ciclos_ant!=0) && (Ciclos_nue==0))
                      if((Ciclos<1.5*Ciclos_ant)&&(Ciclos_ant)</pre>
522
                          *0.5<Ciclos))
523
                                 Ciclos_nue=Ciclos;
524
525
                      else
527
                                Ciclos_ant=Ciclos;
528
529
                       }
530
             if((Ciclos_ant==0) &&(Ciclos<510000))</pre>
532
533
                      Ciclos_ant=Ciclos;
534
```

```
535
             if(Ciclos>999000)
536
                      {
537
                      Ciclos_ant=0;
538
                      Ciclos_nue=0;
539
                      T_diente=0;
540
541
             if ((T_diente!=0) && (Fase<=1))</pre>
542
543
544
                      ActivateTask (AvanceInyeccTask);
545
    /* terminate task */
546
    TerminateTask();
547
    }
548
549
    TASK (AvanceInyeccTask)
550
    TaskStateType TaskState0;
552
    static float N_adelanto, N_adelanto_anterior, Diferencia;
553
    static uint8_t Fase_1, Fase_2, Fase_3 , Fase_4, In_1_4,
554
       In_2_3, In_1_4_anterior, In_2_3_anterior,
       Fase_1_anterior, Fase_2_anterior, Fase_3_anterior,
       Fase_4_anterior;
    N_adelanto_anterior=N_adelanto;
555
    N_adelanto=T_inyeccion/T_diente;
556
    N_adelanto=(int)N_adelanto;
557
    Diferencia=N adelanto-N adelanto anterior;
558
    In_1_4_anterior=In_1_4;
    In_2_3_anterior=In_2_3;
    Fase_1_anterior=Fase_1;
561
    Fase_2_anterior=Fase_2;
562
    Fase_3_anterior=Fase_3;
563
    Fase_4_anterior=Fase_4;
564
             if((In_1_4!=N_diente)&&(In_2_3!=N_diente))
565
                      if (N_adelanto<16)</pre>
567
568
                                In_1_4=16-N_adelanto;
569
                               In_2_3=46-N_adelanto;
                               Fase_1=0x00;
571
                               Fase_2=0x01;
572
                               Fase_3=0x00;
573
                               Fase 4=0\times01;
574
```

```
575
                        else
576
577
                                  if ((N_adelanto>=16)&&(N_adelanto
578
                                      <=17))
579
                                            In_1_4=58;
580
                                            Fase_1=0\times01;
581
                                            In_2_3=46-N_adelanto;
582
                                            Fase_1=0x01;
583
                                            Fase_2=0x01;
                                            Fase_3=0x00;
585
                                            Fase_4=0x00;
586
587
                                  else
588
589
                                  if ((N_adelanto>=18)&&(N_adelanto
                                      <46))
591
                                            In_1_4=75-N_adelanto;
592
                                            In_2_3=46-N_adelanto;
593
                                            Fase_1=0x01;
594
                                            Fase_2=0x01;
595
                                            Fase_3=0x00;
596
                                            Fase_4=0x00;
597
598
                                            }
                                  else
599
                                            if (N_adelanto>46)
601
                                                      {
602
                                                      In_1_4=75-
603
                                                          N_adelanto;
                                                      In_2_3=104-
604
                                                          N_adelanto;
                                                      Fase_1=0\times01;
605
                                                      Fase_2=0x00;
606
                                                      Fase_3=0x01;
607
                                                      Fase_4=0x00;
608
                                            }
611
612
613
```

```
614
              if(Diferencia>2) {
615
              if((Fase 1 anterior==Fase 1) &&(In 1 4<=N diente) &&(
616
                  N_diente<=In_1_4_anterior)){</pre>
              In_1_4=N_diente;
617
618
              }
              else{
619
                        if((Fase_1_anterior=!Fase_1)&&((In_1_4<=
620
                           N_diente) | | (N_diente <= In_1_4_anterior)))</pre>
                        In_1_4=N_diente;
621
                        Fase_1=Fase;
622
              }
623
624
625
              if((Fase_4_anterior==Fase_4) &&(In_1_4<=N_diente) &&(</pre>
626
                 N_diente<=In_1_4_anterior)){</pre>
              In_1_4=N_diente;
627
628
              else{
629
                        if((Fase_4_anterior=!Fase_4)&&((In_1_4<=
630
                           N_diente) | | (N_diente<=In_1_4_anterior)))</pre>
                           {
                        In_1_4=N_diente;
631
                       Fase_4=Fase;
632
                        }
633
634
              if((Fase_2_anterior==Fase_2) &&(In_2_3<=N_diente) &&(</pre>
635
                 N_diente<=In_2_3_anterior)){</pre>
              In_2_3=N_diente;
636
              }
637
              else{
638
                        if((Fase_2_anterior=!Fase_2)&&((In_2_3<=
639
                           N_diente) | (N_diente<=In_2_3_anterior)))</pre>
                        In_2_3=N_diente;
640
                        Fase_2=Fase;
641
                        }
642
643
              if((Fase_3_anterior==Fase_3) &&(In_2_3<=N_diente) &&(
                 N_diente<=In_2_3_anterior)){</pre>
              In_2_3=N_diente;
645
646
```

```
else{
647
                       if((Fase 3 anterior=!Fase 3)&&((In 2 3<=
648
                          N diente) | (N diente<=In 2 3 anterior)))</pre>
                       In_2_3=N_diente;
                       Fase_2=Fase;
650
651
             }
652
             }
653
654
655
             if ((N_diente==In_1_4) && (Fase==Fase_1) && (T_i>1000))
656
657
                       GetTaskState(Inyeccion_1Task, &TaskState0);
658
                       if (SUSPENDED == TaskState0)
659
660
                                ActivateTask(Inyeccion_1Task);
662
                       }
663
664
             if ((N_diente==In_2_3) && (Fase==Fase_2) && (T_i>1000))
665
666
                       GetTaskState(Inyeccion_2Task, &TaskState0);
667
                       if (SUSPENDED== TaskState0)
668
669
                                ActivateTask(Inyeccion_2Task);
670
671
             if ((N_diente==In_2_3) && (Fase==Fase_3) && (T_i>1000))
674
                       GetTaskState(Inyeccion_3Task, &TaskState0);
675
                       if (SUSPENDED == TaskState0)
676
677
                                ActivateTask(Inyeccion_3Task);
678
679
680
             if ((N_diente==In_1_4) && (Fase==Fase_4) && (T_i>1000))
681
682
                       GetTaskState(Inyeccion_4Task, &TaskState0);
683
                       if (SUSPENDED == TaskState0)
                                {
685
                                ActivateTask(Inveccion_4Task);
686
687
```

```
688
    /* terminate task */
689
    TerminateTask();
690
    }
691
692
    TASK(Inveccion_1Task)
693
694
             uint16_t Inyector_1;
695
             ciaaPOSIX_read(fd_out, &Inyector_1, 1);
696
             Inyector_1|=0x10;
             ciaaPOSIX_write(fd_out, &Inyector_1, 1);
             T_Inyec1(T_i);// Activacion de timer en us (
699
                T_inyeccion)
             WaitEvent (corte);
700
             ClearEvent(corte);
701
             ciaaPOSIX_read(fd_out, &Inyector_1, 1);
702
             Inyector_1&=0xEF;
703
             ciaaPOSIX_write(fd_out, &Inyector_1, 1);
704
    /* terminate task */
705
    TerminateTask();
706
707
708
709
710
    TASK (Inyeccion_2Task)
711
712
             uint16 t Invector 2;
713
             ciaaPOSIX_read(fd_out, &Inyector_2, 1);
714
             Inyector_2|=0x20;
715
             ciaaPOSIX_write(fd_out, &Inyector_2, 1);
716
             T_Inyec2(T_i); // Activacion de timer en us (T_i)
717
             WaitEvent (corte);
718
             ClearEvent (corte);
719
             ciaaPOSIX_read(fd_out, &Inyector_2, 1);
720
             Inyector_2&=0xDF;
721
             ciaaPOSIX_write(fd_out, &Inyector_2, 1);
722
    /* terminate task */
723
    TerminateTask();
724
725
726
    TASK(Inyeccion_3Task)
727
728
             uint16_t Inyector_3;
729
```

```
ciaaPOSIX_read(fd_out, &Inyector_3, 1);
730
             Invector 3 = 0 \times 40;
731
             ciaaPOSIX_write(fd_out, &Inyector_3, 1);
732
             T_Inyec3(T_i); // Activacion de timer en us (T_i)
733
             WaitEvent (corte);
             ClearEvent (corte);
735
             ciaaPOSIX_read(fd_out, &Inyector_3, 1);
736
             Inyector_3&=0xBF;
737
             ciaaPOSIX_write(fd_out, &Inyector_3, 1);
738
739
    /* terminate task */
    TerminateTask();
740
741
    TASK(Inyeccion_4Task)
742
743
             uint8_t Inyector_4;
744
             ciaaPOSIX_read(fd_out, &Inyector_4, 1);
745
             Inyector_4|=0x80;
             ciaaPOSIX_write(fd_out, &Inyector_4, 1);
747
             T_Inyec4(T_i); // Activacion de timer en us (T_i)
748
             WaitEvent (corte);
749
             ClearEvent (corte);
750
             ciaaPOSIX_read(fd_out, &Inyector_4, 1);
751
             Inyector_4&=0x7F;
752
             ciaaPOSIX_write(fd_out, &Inyector_4, 1);
753
    /* terminate task */
754
    TerminateTask();
755
756
757
758
    TASK (Controlador_FeedforwardTask)
759
760
             float X, Y, Z_x0, Z_x1, Rend_vol, Ti_ff1, aux;
761
             uint8_t fila1, fila2, columna1, columna2;
762
             uint16_t X_0, X_1, Y_0, Y_1;
763
             static uint8_t alarma=1;
             float min, max, min2, max2;
765
             GetResource (RES1);
766
             Y=Pr_Ad;
767
             X=RPM;
768
             ReleaseResource(RES1);
     // Exploracion de Tabla estatica de rendimiento
770
        volumetrico:
             if (750>=X) {
771
```

```
fila1=1;
772
                          fila2=1;
773
                          X 0=0;
774
                         X_1 = 750;
775
               }
776
               else {
777
               if ((750<X)&&(X<1000)){</pre>
778
                          fila1=1;
779
                          fila2=2;
780
                         X_0 = 750;
781
                         X_1=1000;
782
               }
783
               else{
784
               if ((1000<=X) && (X<1125)) {
785
                          fila1=2;
786
                          fila2=3;
787
                         X_0=1000;
                         X_1=1125;
789
               }
790
               else{
791
               if ((1125<=X) && (X<1250)) {
792
                          fila1=3;
793
                         fila2=4;
794
                         X_0=1125;
795
                         X_1=1250;
796
               }
797
               else{
798
               if ((1250<=X) && (X<1500)) {
                          fila1=4;
800
                          fila2=5;
801
                         X_0=1250;
802
                         X 1=1500;
803
               }
804
805
               else{
               if ((1500<=X)&&(X<1750)){</pre>
806
                          fila1=5;
807
                          fila2=6;
808
                         X_0=1500;
809
                         X_1=1750;
810
               }
811
               else{
812
               if ((1750<=X)&&(X<2000)){
813
                         fila1=6;
814
```

```
fila2=7;
815
                         X 0=1750;
816
                         X 1=2000;
817
               }
818
              else{
              if ((2000<=X) && (X<2250)) {
820
                         fila1=7;
821
                         fila2=8;
822
                         X_0=2000;
823
                         X_1=2250;
824
               }
825
              else{
826
               if ((2250<=X)&&(X<2500)){
827
                         fila1=8;
828
                         fila2=9;
829
                         X_0=2250;
830
                         X_1=2500;
831
               }
832
              else{
833
               if ((2500<=X) && (X<3000)) {
834
                         fila1=9;
835
                         fila2=10;
836
                         X_0=2500;
837
                         X_1=3000;
838
               }
839
              else{
840
               if ((3000<=X) && (X<3500)) {
841
                         fila1=10;
                         fila2=11;
843
                         X_0=3000;
844
                         X_1=3500;
845
               }
846
847
848
              else{
               if ((3500<=X)&&(X<4000)){</pre>
849
                         fila1=11;
850
                         fila2=12;
851
                         X_0=3500;
852
                         X_1=4000;
853
               }
              else{
855
               if ((4000<=X)&&(X<4500)){
856
                        fila1=12;
857
```

```
fila2=13;
858
                        X 0=4000;
859
                        X 1=4500;
860
              }
861
              else{
              if ((4500<=X)&&(X<5000)){
                        fila1=13;
864
                        fila2=14;
865
                        X_0=4500;
866
                        X_1=5000;
867
              }
              else{
869
              if ((5000<=X)&&(X<5500)){
870
                        fila1=14;
871
                        fila2=15;
872
                        X_0=5000;
873
                        X_1=5500;
874
              }
875
              else{
876
              if ((5500<=X)&&(X<6000)){
877
                        fila1=15;
878
                        fila2=16;
879
                        X_0=5500;
880
                        X_1 = 6000;
881
              }
882
              else{
883
              if ((6000<=X)&&(X<6500)){
884
                        fila1=16;
                        fila2=17;
                        X_0=6000;
887
                        X_1 = 6500;
888
889
              else{
890
              if (6500<=X) {
891
                        fila1=17;
892
                        fila2=17;
893
                        X_0 = 6500;
894
                        X_1=7000;
895
              }
896
              }
                        898
899
              if (Y<=10.3) {
900
```

```
columna1=1;
901
                        columna2=1;
902
                        Y 0 = 0;
903
                        Y_1=10.3;
904
              }
              else{
              if ((10.3<Y)&&(Y<=19.9)){</pre>
907
                        columna1=1;
908
                        columna2=2;
909
                        Y_0=10.3;
910
                        Y_1=19.9;
911
              }
912
              else{
913
              if ((19.9<Y)&&(Y<=29.9)){
914
                        columna1=2;
915
                        columna2=3;
916
                        Y_0=19.9;
917
                        Y_1=29.9;
918
              }
919
              else{
920
              if ((29.9<Y)&&(Y<=39.8)){
921
                        columna1=3;
922
                        columna2=4;
923
                        Y_0=29.9;
924
                        Y_1=39.8;
925
              }
926
              else{
927
              if ((39.8<Y)&&(Y<=50.2)){
                        columna1=4;
                        columna2=5;
930
                        Y_0=39.8;
931
                        Y 1=50.2;
932
              }
933
              else{
934
              if ((50.2<Y)&&(Y<=60.1)){
935
                        columna1=5;
936
                        columna2=6;
937
                        Y_0=50.2;
938
                        Y_1=60.1;
939
              }
              else{
941
              if ((60.1<Y)&&(Y<=70.1)){
942
                        columna1=6;
943
```

```
columna2=7;
944
                     Y 0=60.1;
945
                     Y 1=70.1;
946
            }
947
            else{
            if ((70.1<Y)&&(Y<=80)){
949
                     columna1=7;
950
                     columna2=8;
951
                     Y_0=70.1;
952
                     Y_1=80;
953
            }
            else{
955
            if ((80<Y)&&(Y<=90)){
956
                     columna1=8;
957
                     columna2=9;
958
                     Y_0=80;
                     Y_1=90;
            }
961
            962
            //Interpolacion trapezoidal de rendimiendo
963
                volumetrico.
            Z_x0=(X-X_0)*(Rend[fila2][columna1]-Rend[fila1][
964
                columna1])/(X_0-X_1)+Rend[fila1][columna1];
            Z_x1=(X-X_0)*(Rend[fila2][columna2]-Rend[fila1][
965
                columna2])/(X_0-X_1)+Rend[fila1][columna2];
            Rend_vol=((Y-Y_0)*(Z_x1-Z_x0)/(Y_1-Y_0)+Z_x0)*0.01;
966
967
            Ti_ff1=Vol*Rend_vol*Y*1000/(float) (G_i*AFR*R*
                T_aireK*4);/*Ti_ff[ms] (tiempo de inyeccion FF)
               Vol[L](cilindrada), X=P_adm [Kpa](presion de
               multiple), Rend_vol (rendimiento volumetrico),
               G_i [kg/s] (ganacia de inyeccion), R constante de
                gases, T_aire emperatura del aire deadmision,
                AFR=14,6 (relacion A/C) */
            min=Ti_FF*0.9;
            max=Ti_FF*1.1;
970
            min2=T_inyeccion*0.9;
971
            max2=T_inveccion*1.1;
972
            if ((Ti_ff1<min)||(Ti_ff1>max))
                     if(alarmFB==1)
975
976
                              alarmFB=0;
977
```

```
CancelAlarm(
978
                                    ActivateControladorFeedbackTask)
                                 Ti_FB=0;
                                 e_anterior=0;
981
982
                       Ti_FF=Ti_ff1;
983
                       Tiff= Ti_ff*1000;
984
                       if(Ti_FF<3.4)
985
                       Ti_FF=3.4;
987
988
989
                       if(Ti_FF>10)
990
991
                       Ti_FF=9.9;
992
993
994
                       T_inyeccion=Ti_FF;
995
                       aux=T_inyeccion*1000;
996
                       T_i = (int) aux;
                       if(alarmFB==0)
998
999
                                 alarmFB=1;
1000
1001
                                 SetRelAlarm(
                                     ActivateControladorFeedbackTask,
                                      1000, 20);
1002
1003
1004
     /* terminate task */
1005
    TerminateTask();
1006
1007
1008
    TASK(Controlador_FeedbackTask)
1009
1010
              uint8_t sonda_lambda;
1011
              float aux2;
1012
              ciaaPOSIX_read(fd_in, &sonda_lambda, 1); // lectura
                   de entradas digitales
              sonda_lambda&=0x02; //Selecciona la entrada de
1014
                  sonda lambda
```

```
switch (sonda_lambda)
1015
1016
                         case 0x00:// Mezcla pobre
1017
                         e_n=1;
1018
1019
                         if(e_n!=e_anterior) {
1020
                                              e_anterior=0;
1021
1022
1023
                         if(T_inyeccion<6) {</pre>
1024
                         if (Ti_FB<1.2)</pre>
1025
1026
                                    Ti_FB= K_P*e_n + Ki*e_n +
1027
                                       Ti_FBanterior - K_P*e_anterior;
1028
                         e_anterior=e_n;
1029
                         Ti_FBanterior=Ti_FB;
1030
1031
1032
                          }
1033
1034
1035
                         break;
1036
                         case 0x02: //mezcla Rica
1037
                         e_n=-1;
1038
                         if (e_n!=e_anterior) {
1039
                                   e anterior=0;
1040
1041
1042
                         if (T_inyeccion>2) {
1043
                         if (Ti_FB>-1.2)
1044
1045
                                    Ti_FB=K_P*e_n + Ki*e_n +
1046
                                       Ti_FBanterior - K_P*e_anterior;
1047
                         e_anterior=e_n;
1048
                         Ti_FBanterior=Ti_FB;
1049
1050
                         break;
1051
1052
               GetResource(RES1);
1053
               TiFB=Ti_FB*1000;
1054
               T_inyeccion=Ti_FF+Ti_FB;
1055
```

```
if((T_inyeccion<6)&&(T_inyeccion>2.7))
1056
1057
                         aux2=T_inyeccion * 1000;
1058
                         T_i = (int) aux2;
1059
               else
1061
1062
                         if(T_inyeccion>9)
1063
1064
                                   T_i=9900;
1065
                                  T_inyeccion=9.9;
1066
1067
                         if(T_inyeccion<=2.3)</pre>
1068
1069
                                   T i=2300;
1070
                                  T_inyeccion=2.3;
1071
1072
1073
              ReleaseResource(RES1);
1074
     /* terminate task */
1075
     TerminateTask();
1076
1077
1078
     TASK(Corte_InyeccionTask)
1079
1080
               SetRelAlarm(ActivateCorteTask, 5, 0);
1081
               if (RPM>RPM corte)
1082
                         CancelAlarm(ActivateControladorFeedbackTask
1084
                         CancelAlarm(
1085
                            ActivateControladorFeedforwardTask);
                         T_i=0;
1086
                         T_inyeccion=0;
1087
                        Estado_corte=1;
1088
                         }
1089
               if (Estado_corte==1)
1090
1091
                         if (RPM<=RPM_on)</pre>
1092
                                  SetRelAlarm(
1094
                                      ActivateControladorFeedforwardTask
                                      , 25, 20);
```

```
CancelAlarm(ActivateCorteTask);
1095
                              Estado corte=0;
1096
1097
    /* terminate task */
    TerminateTask();
1100
1101
    /*===========[Declaraciones de funciones
1102
       ]=======*/
    /* Tiempo de inyeccion 1 us */
    void T_Inyec1(uint32_t usec1)
1104
1105
    Chip_TIMER_SetMatch(LPC_TIMER0, 0, usec1);
1106
    Chip_TIMER_Reset(LPC_TIMER0);
1107
    Chip_TIMER_Enable(LPC_TIMER0);
1108
    /* Tiempo de inyeccion 2 us */
1110
    void T_Inyec2(uint32_t usec2)
1111
1112
    Chip_TIMER_SetMatch(LPC_TIMER1, 0, usec2);
1113
    Chip_TIMER_Reset(LPC_TIMER1);
1114
    Chip_TIMER_Enable(LPC_TIMER1);
1115
1116
    /* Tiempo de inyeccion 3 us */
1117
    void T_Inyec3(uint32_t usec3)
1118
1119
    Chip TIMER SetMatch (LPC TIMER2, 0, usec3);
    Chip_TIMER_Reset(LPC_TIMER2);
    Chip_TIMER_Enable(LPC_TIMER2);
1122
1123
    /* Tiempo de inyeccion 4 us */
1124
    void T_Inyec4(uint32_t usec4)
1125
1126
    Chip_TIMER_SetMatch(LPC_TIMER3, 0, usec4);
1127
    Chip_TIMER_Reset(LPC_TIMER3);
1128
    Chip_TIMER_Enable(LPC_TIMER3);
1129
1130
    /* Inicializa al Timer O utilizado para realizar el Tiempo
1131
       de inyeccion us N1 */
    void T_Inyec1_Tim0Init(void)
1132
1133
    Chip_TIMER_Init(LPC_TIMER0);
```

```
Chip_TIMER_PrescaleSet(LPC_TIMERO, Chip_Clock_GetRate(
1135
       CLK MX TIMERO) /10000000 - 1);
    Chip TIMER MatchEnableInt(LPC TIMERO, 0);
1136
    Chip_TIMER_ResetOnMatchEnable(LPC_TIMER0, 0);
1137
    Chip_TIMER_StopOnMatchDisable(LPC_TIMER0, 0);
1138
    Chip_TIMER_SetMatch(LPC_TIMERO, 0, 1000);
1139
    Chip_TIMER_Reset (LPC_TIMER0);
1140
    Chip_TIMER_Enable(LPC_TIMER0);
1141
    NVIC_EnableIRQ(TIMER0_IRQn);
1142
1143
    /* Desactiva al Timer 0 */
1144
    void T_Inyec1_Tim0DeInit(void)
1145
1146
    Chip_TIMER_Disable(LPC_TIMER0);
1147
    NVIC DisableIRQ(TIMERO IRQn);
1148
1149
    /* Inicializa al Timer 1 utilizado para realizar el Tiempo
1150
       de inyeccion us N2 */
    void T_Inyec2_Tim1Init(void)
1151
1152
    Chip_TIMER_Init(LPC_TIMER1);
1153
    Chip_TIMER_PrescaleSet (LPC_TIMER1,
1154
    Chip_Clock_GetRate(CLK_MX_TIMER1)/1000000 - 1);
1155
    Chip_TIMER_MatchEnableInt(LPC_TIMER1, 0);
1156
    Chip_TIMER_ResetOnMatchEnable(LPC_TIMER1, 0);
1157
    Chip_TIMER_StopOnMatchDisable(LPC_TIMER1, 0);
1158
    Chip TIMER SetMatch (LPC TIMER1, 0, 1000);
1159
    Chip_TIMER_Reset(LPC_TIMER1);
1160
    Chip_TIMER_Enable(LPC_TIMER1);
1161
    NVIC_EnableIRQ(TIMER1_IRQn);
1162
1163
    /* Desactiva al Timer 1 */
1164
    void T_Inyec2_Tim1DeInit(void)
1165
1166
    Chip_TIMER_Disable(LPC_TIMER1);
1167
    NVIC_DisableIRQ(TIMER1_IRQn);
1168
1169
    /* Inicializa al Timer 2 utilizado para realizar el Tiempo
1170
       de inyeccion us N3 */
    void T_Inyec3_Tim2Init(void)
1172
    Chip_TIMER_Init(LPC_TIMER2);
1173
    Chip_TIMER_PrescaleSet (LPC_TIMER2,
1174
```

```
Chip Clock GetRate(CLK MX TIMER2)/1000000 - 1);
1175
    Chip TIMER MatchEnableInt(LPC TIMER2, 0);
1176
    Chip TIMER ResetOnMatchEnable(LPC TIMER2, 0);
1177
    Chip_TIMER_StopOnMatchDisable(LPC_TIMER2, 0);
    Chip_TIMER_SetMatch(LPC_TIMER2, 0, 1000);
1179
    Chip_TIMER_Reset(LPC_TIMER2);
1180
    Chip_TIMER_Enable(LPC_TIMER2);
1181
    NVIC_EnableIRQ(TIMER2_IRQn);
1182
1183
1184
    /* Desactiva al Timer 2 */
1185
    void T_Inyec3_Tim2DeInit(void)
1186
1187
    Chip TIMER Disable (LPC TIMER2);
1188
    NVIC DisableIRQ(TIMER2 IRQn);
1189
    /* Inicializa al Timer 3 utilizado para realizar el Tiempo
1191
       de inveccion us N4 */
    void T Invec4 Tim3Init(void)
1192
1193
    Chip_TIMER_Init(LPC_TIMER3);
1194
    Chip_TIMER_PrescaleSet (LPC_TIMER3,
    Chip_Clock_GetRate(CLK_MX_TIMER3)/1000000 - 1);
1196
    Chip_TIMER_MatchEnableInt(LPC_TIMER3, 0);
1197
    Chip_TIMER_ResetOnMatchEnable(LPC_TIMER3, 0);
1198
    Chip_TIMER_StopOnMatchDisable(LPC_TIMER3, 0);
1199
    Chip TIMER SetMatch (LPC TIMER3, 0, 1000);
    Chip TIMER Reset (LPC TIMER3);
    Chip_TIMER_Enable(LPC_TIMER3);
1202
    NVIC_EnableIRQ(TIMER3_IRQn);
1203
1204
    /* Desactiva al Timer 3 */
1205
    void T_Inyec4_Tim3DeInit(void)
1206
    Chip_TIMER_Disable(LPC_TIMER3);
1208
    NVIC_DisableIRQ(TIMER3_IRQn);
1209
1210
    /* Rutina de interrupcion por Timer 0*/
1211
    ISR(TIMERO_IRQHandler)
1212
1213
    if (Chip TIMER MatchPending(LPC TIMERO, 0)) {
1214
    Chip_TIMER_ClearMatch(LPC_TIMER0, 0);
1215
    GetTaskState(Inyeccion_1Task, &TaskState1);
```

```
if (WAITING == TaskState1)
1217
1218
    SetEvent(Inyeccion_1Task, corte);
1219
1220
1221
1222
    /* Rutina de interrupcion por Timer 1*/
1223
    ISR(TIMER1_IRQHandler)
1224
1225
    if (Chip_TIMER_MatchPending(LPC_TIMER1, 0))
1226
1227
    Chip_TIMER_ClearMatch(LPC_TIMER1, 0);
1228
    GetTaskState(Inyeccion_2Task, &TaskState1);
1229
    if (WAITING == TaskState1)
1230
1231
    SetEvent(Inyeccion_2Task, corte);
1232
1233
    }
1234
1235
    /* Rutina de interrupcion por Timer 2*/
1236
    ISR(TIMER2_IRQHandler)
1237
1238
    if (Chip_TIMER_MatchPending(LPC_TIMER2, 0))
1239
1240
    Chip_TIMER_ClearMatch(LPC_TIMER2, 0);
1241
    GetTaskState(Inyeccion_3Task, &TaskState1);
1242
    if (WAITING == TaskState1)
1243
    SetEvent(Inyeccion_3Task, corte);
    }
1246
    }
1247
1248
    /* Rutina de interrupcion por Timer 3*/
1249
    ISR(TIMER3_IRQHandler)
1250
1251
    if (Chip_TIMER_MatchPending(LPC_TIMER3, 0))
1252
1253
    Chip_TIMER_ClearMatch(LPC_TIMER3, 0);
1254
    GetTaskState(Inyeccion_4Task, &TaskState1);
1255
    if (WAITING == TaskState1)
1257
    SetEvent(Inyeccion_4Task, corte);
1258
1259
```

A.1.1. Código OIL OSEK Implementation Language

```
OSEK OSEK {
2
       OS ExampleOS {
          STATUS = EXTENDED;
          ERRORHOOK = TRUE;
          PRETASKHOOK = FALSE;
          POSTTASKHOOK = FALSE;
          STARTUPHOOK = FALSE;
          SHUTDOWNHOOK = FALSE;
          USERESSCHEDULER = FALSE;
11
          MEMMAP = FALSE;
12
       };
13
14
15
       TASK InitTask {
17
          PRIORITY = 2;
18
          ACTIVATION = 1;
19
          AUTOSTART = TRUE {
20
          APPMODE = AppMode1;
21
22
          STACK = 512;
23
          TYPE = EXTENDED;
24
          SCHEDULE = NON;
25
          RESOURCE = POSIXR;
26
          EVENT = POSIXE;
27
       }
28
   TASK SerialEchoTask {
29
       PRIORITY = 1;
```

```
ACTIVATION = 1;
        STACK = 1024;
32
        TYPE = EXTENDED;
33
        SCHEDULE = FULL;
        EVENT = POSIXE;
        RESOURCE = POSIXR;
        RESOURCE = RES1;
37
38
   TASK WriteTask {
39
       PRIORITY = 2;
40
        ACTIVATION = 1;
        STACK = 1024;
42
        TYPE = EXTENDED;
43
        SCHEDULE = NON;
       EVENT = POSIXE;
45
       EVENT = READY;
       RESOURCE = POSIXR;
       RESOURCE = RES1;
48
49
     TASK SensoresTask {
50
         PRIORITY = 7;
51
          ACTIVATION = 1;
52
          STACK = 1024;
          TYPE = EXTENDED;
          SCHEDULE = NON;
55
          RESOURCE = POSIXR;
56
          RESOURCE = SALIDA;
57
          EVENT = POSIXE;
          RESOURCE = POSIXR;
          RESOURCE =RES1;
60
61
62
      }
63
    TASK FaseTask {
64
         PRIORITY = 3;
          ACTIVATION = 1;
          STACK =256;
67
          TYPE = BASIC;
68
          SCHEDULE = NON;
69
          RESOURCE = POSIXR;
          EVENT = POSIXE;
          RESOURCE =RES1;
72
```

```
74
       TASK ContadorTask {
75
           PRIORITY =10;
76
           ACTIVATION = 2;
77
           STACK = 512;
           TYPE = BASIC;
           SCHEDULE = NON;
80
           RESOURCE = POSIXR;
81
           EVENT = POSIXE;
82
           RESOURCE =RES1;
83
84
       }
85
     TASK AvanceInyeccTask {
86
          PRIORITY = 10;
87
           ACTIVATION = 2;
88
           STACK = 512;
89
           TYPE = BASIC;
           SCHEDULE = NON;
91
           RESOURCE = POSIXR;
92
           RESOURCE =RES1;
93
94
    TASK Inyeccion_1Task {
95
           PRIORITY = 9;
           ACTIVATION = 1;
97
           STACK = 1024;
98
           TYPE = EXTENDED;
99
           SCHEDULE = NON;
100
101
           RESOURCE = POSIXR;
           EVENT = POSIXE;
102
           RESOURCE = SALIDA;
103
           EVENT = corte;
104
           RESOURCE =RES1;
105
       }
106
107
       TASK Inyeccion_2Task {
108
           PRIORITY = 9;
109
           ACTIVATION = 1;
110
           STACK = 1024;
111
           TYPE = EXTENDED;
112
           SCHEDULE = NON;
           RESOURCE = POSIXR;
114
           EVENT = POSIXE;
115
           RESOURCE = SALIDA;
116
```

```
EVENT = corte;
117
           RESOURCE = RES1;
118
119
    TASK Inyeccion_3Task {
120
           PRIORITY =9;
           ACTIVATION = 1;
122
           STACK = 512;
123
           TYPE = EXTENDED;
124
           SCHEDULE = NON;
125
           RESOURCE = POSIXR;
126
           RESOURCE = SALIDA;
           EVENT = corte;
128
           EVENT = POSIXE;
129
           RESOURCE =RES1;
130
        }
131
    TASK Inyeccion_4Task {
132
           PRIORITY = 9;
133
           ACTIVATION = 1;
134
           STACK = 512;
135
           TYPE = EXTENDED;
136
           SCHEDULE = NON;
137
           RESOURCE = POSIXR;
138
           RESOURCE = SALIDA;
           EVENT = corte;
140
           EVENT = POSIXE;
141
           RESOURCE =RES1;
142
143
     TASK Controlador_FeedforwardTask {
           PRIORITY = 5;
145
           ACTIVATION = 10;
146
           STACK = 512;
147
           TYPE = BASIC;
148
           SCHEDULE = NON;
149
           RESOURCE = POSIXR;
150
           EVENT = POSIXE;
           RESOURCE =RES1;
152
        }
153
154
     TASK Controlador_FeedbackTask {
155
           PRIORITY = 5;
           ACTIVATION = 10;
157
           STACK = 512;
158
           TYPE = BASIC;
159
```

```
SCHEDULE = NON;
160
          RESOURCE = POSIXR;
161
          EVENT = POSIXE;
162
          RESOURCE =RES1;
163
       }
     TASK Corte_InyeccionTask {
166
          PRIORITY = 11;
167
          ACTIVATION = 1;
168
          STACK = 512;
169
          TYPE = BASIC;
          SCHEDULE = NON;
171
          RESOURCE =RES1;
172
       }
173
174
     ALARM ActivateSensoresTask {
                 COUNTER = HardwareCounter;
176
                 ACTION = ACTIVATETASK {
177
                      TASK = SensoresTask;
178
179
                     AUTOSTART = TRUE {
180
                     APPMODE = AppMode1;
181
                     ALARMTIME = 31;
182
                     CYCLETIME = 30;
183
184
    };
185
186
    ALARM ActivateFaseTask {
        COUNTER = HardwareCounter;
188
        ACTION = ACTIVATETASK {
189
             TASK = FaseTask;
190
191
192
    ALARM ActivateControladorFeedforwardTask{
193
        COUNTER = HardwareCounter;
194
        ACTION = ACTIVATETASK {
195
             TASK = Controlador_FeedforwardTask ;
196
197
198
    ALARM ActivateControladorFeedbackTask {
        COUNTER = HardwareCounter;
200
        ACTION = ACTIVATETASK {
201
       TASK = Controlador_FeedbackTask ;
202
```

```
203
204
    ALARM ActivateCorteTask{
205
        COUNTER = HardwareCounter;
        ACTION = ACTIVATETASK {
             TASK = Corte_InyeccionTask ;
209
    }
210
    ALARM ActivateWriteTask {
211
        COUNTER = HardwareCounter;
212
        ACTION = ACTIVATETASK {
             TASK = WriteTask;
214
215
216
     RESOURCE = POSIXR;
217
    RESOURCE = SALIDA;
     RESOURCE = RES1;
219
      EVENT = POSIXE;
220
      EVENT = corte;
221
       APPMODE = AppMode1;
222
223
224
       COUNTER HardwareCounter {
226
          MAXALLOWEDVALUE = 1000;
227
          TICKSPERBASE = 1;
228
          MINCYCLE = 1;
229
          TYPE = HARDWARE;
          COUNTER = HWCOUNTERO;
       } ;
232
    ALARM IncrementSWCounter {
233
       COUNTER = HardwareCounter;
234
       ACTION = INCREMENT {
235
          COUNTER = SoftwareCounter;
236
       } ;
       AUTOSTART = TRUE {
238
          APPMODE = AppMode1;
239
          ALARMTIME = 1;
240
          CYCLETIME = 1;
241
       } ;
    };
243
244
    COUNTER SoftwareCounter {
245
```

```
MAXALLOWEDVALUE = 1000;
246
       TICKSPERBASE = 1;
247
       MINCYCLE = 1;
248
       TYPE = SOFTWARE;
249
    };
250
251
    ISR GPIOINTHandler0 {
252
           INTERRUPT = GPIO0;
253
                CATEGORY = 2;
254
                PRIORITY = 0;
255
       } ;
256
257
    ISR ADC0_IRQHandler {
258
        INTERRUPT = ADC0;
259
         CATEGORY = 2;
260
        PRIORITY = 0;
261
    };
262
263
    ISR ADC1 IRQHandler {
264
         INTERRUPT = ADC1;
265
         CATEGORY = 2;
266
         PRIORITY = 0;
267
268
    };
     ISR TIMERO_IRQHandler {
269
           INTERRUPT = TIMER0;
270
                CATEGORY = 2;
271
                PRIORITY = 0;
272
       };
274
     ISR TIMER1_IRQHandler {
275
           INTERRUPT = TIMER1;
276
                CATEGORY = 2;
277
                PRIORITY = 0;
278
       };
279
280
     ISR TIMER2_IRQHandler {
281
           INTERRUPT = TIMER2;
282
                CATEGORY = 2;
283
                PRIORITY = 0;
284
       };
286
     ISR TIMER3_IRQHandler {
287
       INTERRUPT = TIMER3;
288
```

```
CATEGORY = 2;
289
               PRIORITY = 0;
290
291
       } ;
    ISR UARTO_IRQHandler {
292
      INTERRUPT = UARTO;
       CATEGORY = 2;
       PRIORITY = 0;
295
    } ;
296
297
298
    ISR UART2_IRQHandler {
       INTERRUPT = UART2;
300
       CATEGORY = 2;
301
      PRIORITY = 0;
302
    } ;
303
304
    ISR UART3_IRQHandler {
305
       INTERRUPT = UART3;
306
      CATEGORY = 2;
307
     PRIORITY = 0;
308
    } ;
309
310
311
    } ;
312
```

Bibliografía

- [01, 2016] 01, W. (2016). Ciclo otto wikipedia, la enciclopedia libre. [Internet; descargado 19-diciembre-2016].
- [Aquino, 1981] Aquino, C. F. (1981). Transient a/f control characteristics of the 5 liter central fuel injection engine. Technical report, SAE Technical Paper.
- [Cercós, 2001] Cercós, J. N. (2001). Diseño de un controlador avanzado basado en redes neuronales para la gestión de la mezcla aire-gasolina en un motor alternativo. PhD thesis, Universitat Politècnica de Catalunya.
- [Cerdeiro, 2015] Cerdeiro, M. (2015). Introducción a osek-os el sistema operativo del ciaa-firmware. programación de sistemas embebidos. Technical report.
- [Falk and Mooney, 1980] Falk, C. and Mooney, J. (1980). Three-way conversion catalysts: Effect of closed-loop feed-back control and other parameters on catalyst efficiency. Technical report, SAE Technical Paper.
- [Katashiba et al., 1991] Katashiba, H., Nishida, M., Washino, S., Takahashi, A., Hashimoto, T., and Miyake, M. (1991). Fuel injection control systems that improve three way catalyst conversion efficiency. Technical report, SAE Technical Paper.
- [Medina et al., 2016] Medina, S., Pi Puig, M., Dell'Oso, M., Romero, F., De Giusti, A. E., and Tinetti, F. G. (2016). Comparación de sistemas operativos embebidos sobre la computadora industrial abierta argentina. In *XXII Congreso Argentino de Ciencias de la Computación (CACIC 2016)*.
- [ProyectoCIAA, 2016] ProyectoCIAA (2016). La ciaa una plataforma diferente pensada para la industria. [Internet; descargado 19-diciembre-2016].
- [Taylor, 1966] Taylor, C. F. (1966). The internal combustion engine in theory and practice. volumes i and ii. *revised edition*.
- [Wikipedia, 2016] Wikipedia (2016). Encendido del motor wikipedia, la enciclopedia libre. [Internet; descargado 4-enero-2017].